مقررات پرش با اسب

چاپ فدراسیون بین المللی سوارکاری

لازم الاجرا – ژانویه ۲۰۲۰

مترجم : رخشان رادپور

فهرست

شرح	شماره صفحه
مقدمه	۶
تذکرات	۷
تاریخچه مسابقات پرش با اسب (مترجم)	۸
فصل اول – مقررات داوری	۱۰
ماده ۲۰۰ - کلیات (GENERAL)	۱۱
ماده۲۰۱ - میادین پرش، مانژهای تمرین و موانع تمرین (PRACTICE OBSTACLES)	۱۳
ماده ۲۰۲ - میادین تمرین و مانع تمرینی(ACCESS TO THE ARENA AND PRACTICE OBSTACLE)	۱۶
ماده ۲۰۳ - زنگ (BELL)	۱۸
ماده ۲۰۴ - مسیر مسابقه و اندازه گیری (COURSE AND MEASURING)	۱۹
ماده ۲۰۵ - نقشه مسیر (COURSE PLAN)	۲۱
ماده ۲۰۶ - تغییرات در مسیر مسابقه (ALTERNATIONS TO THE COURSE)	۲۲
ماده ۲۰۷ - پرچم (FLAGS)	۲۳
ماده ۲۰۸ - موانع (OBSTACLES)	۲۴
کلیات (GENERAL)	۲۴
ماده ۲۰۹ - مانع عمودی (STRAIGHT OBSTACLE)	۲۶
ماده ۲۱۰ - مانع عریض (SPREAD OBSTACLE)	۲۶
ماده ۲۱۱ - مانع آب (WATER JUMP)	۲۶
ماده ۲۱۲ - موانع متوالی (COMBINATION OBSTACLES)	۲۸
ماده ۲۱۳ - بانکه‌ها، تپه‌ها و شیب‌ها (BANKS, MOUNDS & RAMPS)	۲۹

ماده ۲۱۴- موانع متوالی بسته، نیمه بسته و نیمه باز(CLOSED COMBINATION, PARTIALLY CLOSED AND PARTIALLY OPEN COMBINITION) ۳۰
ماده ۲۱۵- موانع اختیاری و ژوکر (ALTERNATIVE & JOKER) ۳۱
خطاها در طول مسابقه ۳۱
ماده ۲۱۶- خطاها (PENALTIES) ۳۱
ماده ۲۱۷- انداختن مانع (KNOCK DOWN) ۳۲
ماده ۲۱۸- موانع عمودی و عریض (VERTICAL & SPREAD OBSTACLES) ۳۳
ماده ۲۱۹- نافرمانیها (DISOBEDIENCES) ۳۳
ماده ۲۲۰- انحراف از مسیر (DEVIATION FROM THE COURSE) ۳۴
ماده ۲۲۱- امتناع از پرش (REFUSAL) ۳۴
ماده ۲۲۲- فرار از مانع (RUN-OUT) ۳۵
ماده ۲۲۳- مقاومت (RESISTANCE) ۳۶
ماده ۲۲۴- زمین خوردن (FALLS) ۳۶
ماده ۲۲۵- کمک‌های غیرمجاز (UNAUTHORISED ASISTANCE) ۳۹
زمان و سرعت ۴۰
ماده ۲۲۶- زمان دوره (TIME OF THE ROUND) ۴۰
ماده ۲۲۷- زمان مجاز (TIME ALLOWED) ۴۰
ماده ۲۲۸- زمان محدود (TIME LIMIT) ۴۱
ماده ۲۲۹- ثبت زمان مسابقه (RECORDING THE TIME) ۴۱
ماده ۲۳۰- زمان نگه داشته شده (INTERRUPTED TIME) ۴۲
ماده ۲۳۱- زمین خوردن و نافرمانیها در حین زمان نگه داشته شده(FALLS AND DISOBEDIENCES DURING INTERRUPTED TIME) ۴۲
ماده ۲۳۲- تصحیحات زمانی (TIME CORRECTIONS) ۴۳
ماده ۲۳۳- ایستادن در حین دوره (STOPPING DURING THE ROUND) ۴۳
ماده ۲۳۴- سرعت (SPEED) ۴۴
ماده ۲۳۵- خطاها (FAULTS) ۴۵

ماده ۲۳۶ - جدول A (TABLE A) ۴۸
ماده ۲۳۷ - خطاها در جدول A (SCORES UNDER TABLE A) ۴۹
ماده ۲۳۸ - روشهای مختلف داوری در جدول A..... ۴۹
ماده ۲۳۹ - جدول C (TABLE C) ۵۰
ماده ۲۴۰ - جرائم نقدی و کارت زرد (FINES & YELLOW CARDS) .....
اخراج، محرومیت، جرائم نقدی و کارت‌های زرد ۵۲
ماده ۲۴۱ - اخراج (ELIMINATION) ۵۳
ماده ۲۴۲ - محرومیت (DISQUALIFICATION) ۵۶
ماده ۲۴۳ - بی رحمی با اسب (ABUSE IN TRAINING OF HORSES) ۵۸
ماده ۲۴۴ - بازرسی دست بند و پابندها (BOOT AND BANDAGE CONTROL) ۵۸
باراژها (JUMP-OFFS) ۵۸
ماده ۲۴۵ - کلیات (GENERAL) ۵۸
ماده ۲۴۶ - موانع و فواصل در باراژ (OBSTACLE, DISTANCE) ۵۹
ماده ۲۴۷ - اخراج یا خودداری از شرکت در باراژ(ELIMINATION OR WITHDRAWAL FROM A
JUMP-OFF) ۶۱
ماده ۲۵۶ - لباس و احترام (DRESS & SALUTE) ۶۲و۶۳
ماده ۲۵۷ - زین و برگ (SADDLERY) ۶۴
ماده ۲۵۸ - حوادث (ACCIDENT) ۶۵
فصل دوم - مسابقات ۶۶
ماده ۲۶۰ - کلیات (GENERAL) ۶۷
ماده ۲۶۱ - مسابقات عادی و جایزه بزرگ(NORMAL & GRAND PRIX COMPETITION) ۶۷
ماده ۲۶۲ - مسابقات قدرت و مهارت(POWER & SKILL COMPETITION..... ۶۸
ماده ۲۶۳ - مسابقات سرعتی(HUNTING COMPETITION OR SPEED & HANDINESS
COMPETITION) ۷۱
ماده ۲۶۶ - مسابقه خطا و اخراج (FALT-AND-OUT COMPETITION) ۷۲
ماده ۲۶۷ - مسابقه بزن و بشتاب(HIT-AND-HURRY COMPETITIOON) ۷۴

ماده ۲۶۸ - مسابقات امدادی (RELAY COPMETITION) ۷۵
ماده ۲۶۹ - مسابقه دشواری تدریجی(ACCUMULATOR COMPETITION) ۷۸
ماده ۲۷۰ - مسابقه امتیازی (TOP SCORE COMPETITION) ۸۰
ماده ۲۷۱ - مسابقه مسیر انتخابی(TAKE-YOUR-OWN-LINE COMPETITION) ۸۳
ماده ۲۷۲ - مسابقه برنده بجا (رقابت دو نفره)(KNOCK-OUT-COMPETITION) ۸۴
ماده ۲۷۳ - مسابقات دو راندی(COMPETITION OVER TWO ROUNDS) ۸۶
ماده ۲۷۴ - مسابقات دوبخشی (COMPETITION IN TWO PHASES) ۹۰
ماده ۲۷۸ - مسابقه موانع متوالی(COMPETITION OVER COMBINATIONS) ۹۲
ماده ۲۷۹ - رویداد و مسابقات با اسب فرضی(EVENTS AND COMPETITIONS WITH BORROWED HORSES) ۹۳
ضمیمه ۹۵

مقدمه

مجموعه حاضر تحت عنوان چاپ چهارم «مقررات پرش با اسب» حاوی اطلاعات لازم جهت علاقه‌مندان به مسابقات پرش با اسب و متقاضیان اخذ مدرک داوری پرش با اسب می‌باشد و در برگیرنده مجموعه مقررات فدراسیون بین‌المللی سوارکاری و تغییرات آن(سال ۲۰۲۰) می‌باشد (لازم به ذکر است که برخی مواد ,که مختص برگزاری مسابقات بین‌المللی است در این ترجمه حذف شده است). لازم به یادآوری است که مجموعه حاضر به اضافه مجموعه های دیگر مربوط به مقررات مانژ تمرین و راهنمای سرکلانتران و کلانتران میدانهای تمرین , مقررات ملی و توضیحات تکمیلی که در طی برگزاری دوره‌های داوری فدراسیون سوارکاری جمهوری اسلامی ایران بوسیله اساتید دوره ها داده خواهد شد با چاشنی تجربیات عملی کسب شده در حین مسابقات پرش با اسب می‌تواند سودمند باشد.

همچنین جهت روشن‌تر شدن و خلاصه تر کردن این مقررات؛ توضیحاتی توسط مترجم به برخی موارد آن اضافه و یا برخی مواردی که مستقیماً مربوط به مسابقات بین‌المللی می‌شودنیز حذف شده است.

رخشان رادپور

داور بین‌المللی پرش با اسب

تذکرات

- **با انتشار این مجموعه که حاوی مقررات خاص رشته پرش با اسب می‌باشد کلیه مقررات و دستورالعمل‌های قبلی مرتبط که توسط فدراسیون یا هر ارگان دیگر چاپ شده است، از درجه اعتبار ساقط می‌گردد.**
- **هیچ ارگانی غیر از فدراسیون سوارکاری مجاز به تدوین، ترجمه و چاپ قوانین و مقررات رشته‌های مختلف سوارکاری در کشور نمی‌باشد.**

امکان پیش‌بینی تمامی موارد در مقررات عملاً غیرممکن می‌باشد لذا داوران باید در موارد استثنایی که مقررات لازم در مورد خاصی وجود ندارد و یا در مواردی که در اجرا یا عدم اجرای برخی مواد شک دارند , با روحیه ورزشی و جوانمردی و به نفع ورزشکار با استفاده از تمامی کمکهای فنی تصمیم‌گیری نمایند.

نخستین مسابقه‌های پرش با اسب در نیمه دوم قرن هیجدهم در کشورهایی چون فرانسه (۱۷۸۸)، ایرلند (۱۸۶۵)، روسیه (۱۸۶۱)، انگلستان (۱۸۷۶)، و آمریکا (۱۸۸۳) برگزار شد. در آن زمان پرش از موانع یک حرکت پیشرفته درساژ ب شمار می‌رفت و در سال ۱۸۷۵ به حرکات سواری عالی در نمایش مدرسه سواری سمیور فرانسه اضافه شده بود.

به تدریج مسابقات پرش جنبه بین‌المللی یافتند و در دومین دوره المپیک در سال ۱۹۰۰ مسابقه پرش در سه زمینه پرش ارتفاع، طول و پرش گزیده، پیش بینی اما وارد بازیها نشد. در همین سال یک مسابقه دو جانبه بین افسران آلمان و ایتالیا ترتیب داده شد که می توان آنرا نخستین مسابقه بین‌المللی بشمار آورد. در المپیک ۱۹۰۴ سنت لوئیس علیرغم پیشنهاد مکرر، مسابقه های سواری جزو بازیها قرار نگرفت، اما در دوره بعد کمیته بین‌المللی المپیک پذیرفت که این مسابقه‌ها در المپیک ۱۹۰۸ لندن برگزار شود، به شرط اینکه حداقل ۲۴ نفر از شش کشور داوطلب شرکت داشته باشند. ولی با وجود اینکه ۸۸ نفر از هشت کشور داوطلب شرکت شدند، در لحظه آخر مسابقه‌های سواری از لیست رشته ها حذف شد. بالاخره در المپیک ۱۹۱۲ استکهلم مسابقه‌های سوارکاری در سه رشته درساژ، سه گانه و مسابقه پرش برای اولین بار برگزار شد. در بخش پرش، برای پرش از هر مانع ۱۰ امتیاز در نظر گرفته می‌شود و به ازاء نخستین امتناع ۲ امتیاز، دومین امتناع و یا افتادن اسب و سوارکار ۴ امتیاز و سومین امتناع و یا افتادن سوارکار فقط ۶ امتیاز از مجموع امتیازهای سوارکار کم می‌شد. بلندترین مانع این مسابقه دیواری به ارتفاع ۱/۴۰ متر و عریض‌ترین آنها مانع آب به عرض ۴ متر بود و تعداد مانع فقط ۱۵ عدد بود. در سال ۱۹۲۱ با تأسیس فدراسیون جهانی

سوارکاری، این رشته دارای انسجام بیشتری گردید. اما دوران شکوفایی آن در سالهای پس از جنگ جهانی دوم می‌باشد. در این زمان بود که علاوه بر مسابقات المپیک، مسابقه‌های جهانی دیگری همچون قهرمانی پرش با اسب مردان جهان (۱۹۵۳)، مسابقه قهرمانی پرش با اسب زنان جهان (۱۹۶۵)، مسابقه‌های جام ملل و مسابقه قهرمانی تیمی جهانی (CSIE) و جامهای گوناگون پایه‌گذاری شد. اولین اعضاء فدراسیون بین‌المللی سوارکاری کشورهای فرانسه، سوئد، بلژیک، ایتالیا، دانمارک، نروژ، ژاپن، آمریکا و آلمان بودند. کشور ایران نیز در سال ۱۹۵۹ به فدراسیون بین‌المللی سوارکاری پیوست. بد نیست بدانید، بیشترین ارتفاعی که اسب و سوارکار رسماً از روی آن عبور کرده اند، رکورد ۲/۴۷ متر است که در سال ۱۹۴۹ توسط مورالس از شیلی با اسب هواسو بجای نهاد شده است. رکورد رسمی پرش طول نیز ۸/۴۰ متر است که در سال ۱۹۷۵ توسط آندره فریرا با اسب سامتینگ در حین یک رویداد بین‌المللی در آفریقای جنوبی ثبت گردیده است.

فصل اول

مقررات داوری

ماده ۲۰۰- کلیات (GENERAL)

۱- مسابقه پرش با اسب نوعی امتحان از مجموعه اسب و سوارکار در شرایط مختلف بر مسیری از موانع می باشد بطوریکه طی این امتحان، آزادی، انرژی، مهارت، سرعت و اطاعت اسب و همچنین مهارت سوارکار سنجیده می‌شود. لذا داشتن مقررات دقیق پرش برای هماهنگ کردن این گونه مسابقات ضروری است.

۲- در طی یک مسابقه سوارکار بخاطر انجام خطاهای مختلف، مانند انداختن مانع، امتناع, عبور از زمان مجاز و غیره جریمه می‌شود. بنابراین بسته به نوع مسابقه، سوارکاری که کمترین خطا و یا کمترین زمان و یا بیشترین امتیاز را کسب نماید برنده مسابقه خواهد شد.

۳-هر چند که هدف از وضع مقررات استاندارد کردن مسابقات پرش است اما منظور نهایی یکنواخت نمودن مسابقات پرش با اسب نمی‌باشد، چرا که تنوع یکی از مهمترین عوامل در ایجاد علاقه و جاذبه در سوارکار و تماشاچی می‌باشد.

۴- برگزاری انواع جدید مسابقه پرش به شرطی که مسابقه جدید مغایرتی با مقررات عمومی و پرش نداشته باشد, پس از تایید جدول دعوتنامه مسابقه توسط FEI و در صورت موافقتت مدیر بخش پرش با اسب و رییس کمیته پرش فدراسیون جهانی , بلا مانع می باشد.

۵- نکته مهم اینست که شرایط مسابقه باید برای تمامی شرکت کنندگان منصفانه باشد.

جهت کمک به کادر فنی در انجام وظائف قانونی خود، استفاده از تمامی روشهای کمکی از جمله بازبینی کلیه فیلم های ویدئویی گرفته شده توسط

توسط تلویزیون رسمی و یا شرکتهای فیلم برداری رسمی که توسط برگزار کننده به خدمت گرفته شده اند مجاز می باشد.

در این خصوص تنها استفاده از فیلمهای ویدئویی گرفته شده ای که حداکثر پس از ۳۰ دقیقه بعد از اعلام رسمی نتایج به سرداور تحویل شود و مورد بازبینی قرار بگیرند، قانونی می باشد. به هر جهت تصمیم در خصوص بازبینی هرگونه فیلم ویدئویی کاملا در اختیار سرداور مسابقه می باشد. این گونه فیلمهای ویدئویی باید حاوی مدارک انکار ناپذیری باشند که نشان دهنده اشتباه بودن تصمیم گرفته شده خواهد بود. به هر حال استفاده از اینگونه فیلمها باید همیشه در محدوده مقررات بوده و نباید موجب ایجاد تغییر در مقررات موجود گردد.

در خصوص مانع آب باید متذکر شویم که داور مانع آب تصمیم قطعی و نهائی را خواهد گرفت.

ماده ۲۰۱- میادین پرش، مانژهای تمرین و موانع تمرین (PRACTICE OBSTACLES)

۱- میدان مسابقه پرش با اسب باید به طریقی محصور بوده و در هنگامیکه اسب داخل میدان است باید کلیه وردیها و خروجیها بسته باشند.

۲- مانژ سرپوشیده باید دارای مساحت حداقل ۱۲۰۰ متر مربع با حداقل عرض ۲۵ متر و مانژ روباز نیز باید دارای مساحت حداقل ۴۰۰۰ متر مربع با حداقل عرض ۵۰ متر باشد. استثنا در این مورد و در مسابقات بین‌المللی با فراهم بودن کلیه شرایط توسط مدیربخش پرش با اسب FEI با مشورت با رئیس کمیته پرش FEI امکان پذیر می باشد.

۳- مانژهای تمرین

کمیته برگزار کننده مسابقه باید حداقل یک مانژ تمرین با اندازه مناسب برای انجام تمرین کافی را فراهم نماید. در این مانژ باید حداقل یک مانع عمودی و یک مانع عریض وجود داشته باشد. کف مانژ نیز باید برای تمرین اسبها شرایط مناسبی داشته باشد. در صورتی که تعداد سوارکاران زیاد بوده و فضای کافی نیز فراهم است باید موانع بیشتری جهت تمرین در دسترس باشد. موانع باید به شکل معمول ساخته شوند و دارای پرچم قرمز و سفید باشند، اما می توان به جای پرچم از پایه هایی که بالای آن قرمز شده استفاده کرد. در صورتی که تعداد سوارکار زیاد باشد می توان از بیش از یک مانژ تمرین استفاده کرد.

۴- موانع تمرین

استفاده از موانعی غیر از آنچه که توسط کمیته برگزار کننده در نظر گرفته شده است قدغن بوده و در صورت استفاده می تواند موجب محرومیت و یا جریمه نقدی شود(ماده ۲۴۲-۲-۶ و ۲۴۰-۲-۵). موانع تمرینی باید در

جهتی که در نظر گرفته شده پریده شوند. هیچ قسمتی از مانع نباید توسط افراد به شکل فیزیکی نگه داشته شود.

۴-۱- تیرهای روی زمین ممکن است مستقیما زیر مانع (زیر تیر اول) و یا حداکثر تا یک متر جلوتر قرار گیرند.فقط اگر تیر روی زمین در بخش جلوئی مانع عمودی قرار گیرد می توان در پشت مانع نیز حداکثر تا یک متری استفاده شود.

تیر روی زمین هرگز برای موانع عریض قابل استفاده نمی باشد.

۴-۲- هر مانعی با ارتفاع ۱/۳۰ متر و بالاتر باید حداقل ۲ تیر در بخش جلوئی، روی گیره داشته باشد، بدون توجه به اینکه تیر روی زمین وجود دارد یا خیر در اینصورت تیر پائین تر باید همیشه زیر ۱/۳۰ متر قرار داشته باشد.

۴-۳- اگر از تیرهای ضربدری استفاده می شود هر یک تیرهای ضربدر باید تک تک قابل افتادن باشند و بالای هر تیر باید روی گیره قرار بگیرد. همچنین اگر به شکل اکسر استفاده می شوند تیر پشتی اکسر می تواند یک تیر صاف باشد بطوریکه ارتفاع آن از وسط ضربدر حداقل ۲۰ سانتی متر بالاتر باشد.

۴-۴- تیرهای بالایی مانع باید از هر دو طرف روی گیره قرار داشته باشند. اگر تیرها روی لبه گیره قرار داده می شوند، باید حتما روی لبه عقبی گیره نسبت به جهت پرش قرار گیرند و نه روی لبه جلویی گیره.

۴-۵- اگر ارتفاع موانع در میدان اصلی حداکثر ۱/۴۰ متر می باشد، ارتفاع و عرض موانع تمرین نباید از ۱۰ سانتی متر بیشتر از ارتفاع موانع داخل میدان اصلی باشد و اگر ارتفاع موانع در میدان اصلی بیشتر از ۱/۴۰ متر است حداکثر ارتفاع موانع در مانژ تمرین ۱/۶۰ متر و حداکثر عرض ۱/۸۰ متر می باشد.

۴-۶- عبور اسب در حالت قدم از روی تیرهایی که روی گیره قرار دارند چه روی یک گیره و چه هر دو طرف روی گیره مجاز نمی باشد.

۴-۷- کمیته برگزار کننده ممکن است جهت تمرین سوارکاران،زیر مانع پلاستیکی آب در دسترس قرار دهند.

۵- تمرینات ژیمناستیکی

۵-۱- شرکت کنندگان می توانند از تیرهای روی زمین جهت تمرینات ژیمناستیکی استفاده نمایند که در اینصورت حداکثر ارتفاع موانع استفاده شده برای این منظور ۱/۳۰ متر می باشد. ضمنا شرکت کنندگان در این خصوص نباید مقررات مربوط به رپینگ را نقض نمایند.در صورت وجود فضای کافی استفاده از تمرینات موانع پی در پی بدون فوله مجاز است.در این صورت حد اکثر سه مانع با ارتفاع حد اکثر ۱ متر و با فاصله بین ۲,۵ تا ۳,۰ متر مجاز است.

۵-۲- تیرهای تنظیم کننده: اگر فضای کافی در مانژ تمرین وجود داشته باشد می توان از تیری که حداکثر ۲/۵۰ متر تا یک مانع عمودی (با ارتفاع حداکثر ۱/۳۰ متر) فاصله داشته باشد استفاده کرده. همچنین یک تیر با حداقل فاصله ۲/۵۰ متر در حالت یورتمه و حداقل ۳/۰ متر در حالت چهار نعل می توان در سمت فرود مانع عمودی قرار داده شود.در صورت قرار دادن تیر در سمت ورودی و یا فرود مانع بالاتر از ۶ متر , این تیر به عنوان تیر تنظیم کننده به حساب نمی آید و در هر دو نوع مانع عمودی و اکسر قابل استفاده است.

۵-۳-تمرین و گرم کردن: هر گاه شرایط فراهم باشد , باید شرایط تمرین برای سوارکاران رابرای ساعاتی در حضور کلانتر در صبح روزهای مسابقه

فراهم کرد.سوارکاران در این حال می توانند موانع مختلف استفاده کنند به شرطی که با مفاد بندهای ۲۰۱-۴ , ۲۰۱-۵ , ۲۰۱-۶ مغایر نباشند.

۶- در روزهای بین مسابقه در مانژهای تمرین، اگر فضای کافی وجود داشته باشد می توان از موانع متوالی با فاصله صحیح استفاده گردد. این موانع باید توسط کمیته برگزار کننده فراهم گردد. اگر مانژهای تمرین فضای مناسب نداشته باشد، تنها می توان از موانع منفرد استفاده کرد.

۷- مانژهای تمرین در روزهای بین مسابقه باید حتما در حضور یک کلانتر مورد استفاده قرار گیرد.

ماده ۲۰۲- دسترسی به مانژ و مانع تمرینی

(ACCESS TO THE ARENA AND PRACTICE OBSTACLE)

۱- سوارکاران تنها یک بار مجاز به ورود به داخل مانژ مسابقه به حالت پیاده جهت بازدید مسیر مسابقه هستند (این مسئله شامل باراژها نیز می‌شود)

اجازه ورود به میدان جهت بازدید مسیر توسط هیأت داوران بوسیله تابلوی «میدان باز است» به صدا در آوردن زنگ و بلندگوی عمومی به سوارکاران اعلام می‌شود. همچنین در مسابقات دو راندی که راند دوم مسابقه متفاوت از راند اول است سوارکاران می‌توانند قبل از شروع راند دوم نیز مسیر مسابقه را بازدید کنند.

۲- برگزارکنندگان مسابقات در مانژهای سرپوشیده در شرایط خاص به دلیل محدودیت فضا ممکن است با موافقت هیأت داوران اجازه تمرین در روزهای معین مسابقه در مانژ اصلی را بدهد.

۳- در مواقعی که ابعاد میدان تمرین اجازه تمرین را ندهد، یک مانع که جزو مسیر مسابقه نباشد می تواند در مانژ اصلی برای تمرین در نظر گرفته شود.

(این مسئله در مورد مسابقاتی مانند شش مانع پیاپی و پوئیسانس نیز صدق می کند)

۴- این مانع باید یک مانع عریض بوده که ابعاد آن از ۱/۴۰ متر در ارتفاع و ۱/۶۰ متر در عرض بیشتر نباشد و یا یک مانع عمومی با ارتفاع حداکثر ۱۴۰ و باید دارای پرچم قرمز و سفید باشد. شماره برای این مانع گذاشته نمی‌شود و ابعاد آن درحین مسابقه تغییر نمی‌کند. برای پریدن از این مانع تنها دو بار می‌توان سعی کرد و در صورت تلاش بیشتر، سوارکار ممکن است جریمه نقدی به همراه محرومیت احتمالی شود.

۵- پریدن برخلاف جهت ازاین مانع ممکن است موجب محرومیت سوارکار شود.

برای پرش از این مانع سوارکار ۹۰ ثانیه وقت دارد که این وقت از لحظه زدن زنگ توسط داوران شروع می‌شود.

امتناع یا انداختن این موانع به عنوان یک تلاش به حساب می‌آید. اگر انداختن همراه با امتناع باشد سوارکار برای تلاش بعدی باید منتظر تصحیح مانع شود (زمان نگهداشته خواهد شد) هیأت داوران زنگ شروع مسابقه را پس از تلاش‌های سوارکار برای پرش از این مانع یا اتمام ۹۰ ثانیه به صدا در می‌آورند.

پس از زده شدن زنگ شروع مسابقه، سوارکاری که دوبار تلاش خود را نکرده باشد تنها می تواند یک بار برای پرش از این مانع سعی کرده و در حد فاصل ۴۵ ثانیه مسابقه اصلی را شروع کند.

۶- برنده مسابقه ممکن است با اجازه داوران به خواست مطبوعات از یک مانع بپرد که این مانع نباید جزو موانع دور بعدی باشد ولی به هرحال انجام این کار تشویق نمی گردد.

ماده ۲۰۳- زنگ (BELL)

۱- زنگ ابزاری است جهت برقراری ارتباط با شرکت کنندگان و مسئولیت به صدا درآوردن آن نیز بعهده یکی از اعضاء هیأت داوران می باشد.

زنگ در موارد زیر بکار برده می‌شود:

۱-۱- جهت اعلام باز بودن مانژ جهت بازدید از مسیر مسابقه و اعلام پایان بازدید مسیر

۱-۲- اعلام اجازه شروع مسابقه به سوارکار. پس از به صدا درآمدن زنگ، سوارکار باید از خط شروع در جهت صحیح ظرف مدت ۴۵ ثانیه عبور نماید. شمارش معکوس این ۴۵ ثانیه روی صفحه نتایج نمایش داده می‌شود بطوریکه برای سوارکاران به وضوح قابل مشاهده باشد.

اگر سوارکار ظرف مدت ۴۵ ثانیه مسابقه را شروع نکند زمان مسابقه وی پس از ۴۵ ثانیه شروع می‌شود.

کلیه نافرمانیها طی فاصله زدن زنگ و عبوراسب و سواراز خط شروع, خطا نمی‌باشد.

در صورت زمین خوردن اسب و یا سوارکاراز لحظه ورود به میدان تا لحظه عبور از خط شروع در جهت صحیح ,بدون توجه به اینکه زنگ شروع مسابقه به صدا در آمده یا خیر , اسب و سوار مربوطه اجازه شرکت در آن مسابقه را نخواهند داشت.

پس از به صدا در آمدن زنگ شروع مسابقه, عبور سوارکار برای بار دوم از خط شروع بدون اینکه از مانع اول پریده باشد, بعنوان یک نافرمانی محاسبه می‌شود.

پس از به صدا در آمدن زنگ شروع , در صورت ایجاب شرایط, داوران بر اساس صلاحدید خود این حق را داشته که سیستم زمانگیر را متوقف کنند, روند زمانگیری را متوقف نمایند, زنگ شروع جدیدی به صدا درآورند و شمارش معکوس ۴۵ ثانیه جدیدی را شروع کنند.

۱-۳- جهت نگهداشتن سوارکار در حین مسابقه به هر دلیلی و جهت اعلام ادامه مسابقه به سوارکار پس از ایجاد یک وقفه در طول مسابقه .

۱-۴- جهت اعلام به سوارکار که مانع پس از امتناع وی افتاده است و همچنین پس از تصحیح مانع و اعلام آماده بودن مسیر.

۱-۵- جهت اعلام اخراج یک سوارکار به وسیله به صدا درآوردن ممتد یا چند زنگ پیاپی.

۲- اگر سوارکار به زنگ داوران توجه نکند، ممکن است بنا به نظر داوران اخراج شود (مگر در شرایط ذکر شده در بند ۲۳۳-۲)

۳- اگردرحین وقفه زمانی، قبل از زدن زنگ سعی در پرش از مانع نموده یا از مانع بپرد، اخراج می‌شود.

ماده ۲۰۴- مسیر مسابقه و اندازه گیری (COURSE AND MEASURING)

۱- هیأت داوران باید مسیر مسابقه را قبل از شروع بازدید نمایند. مسیر مسابقه، خطی است که سوارکار سوار بر اسب از دروازه شروع در جهت صحیح تا دروازه پایان طی می‌کند. این مسیر باید با دقت تمام، بخصوص در محل گردشها اندازه گرفته شود. مسیر طبیعی که اسب طی می‌نماید باید از مرکز موانع عبور نماید.

۲- در مسابقات مهم مانند المپیک، جام ملل و جایزه بزرگ سرداور و یا نماینده وی باید مطمئن شود که مسیر درست اندازه گیری شده که در موارد

استثنائی هیأت داوران تحت شرایط ذکر شده در بند ۲۰۴-۳ ممکن است زمان مجاز را تغییردهد.

۳- پس از شروع مسابقه تنها هیأت داوران با مشورت با طراح مسیر و یا در صورت وجود ناظر فنی ممکن است تشخیص دهد که خطای اساسی در اندازه گیری مسیر مسابقه صورت گرفته است. این تصمیم می تواند پس از حداکثر ۳ سوارکار که مسیر مسابقه را بدون نافرمانی و توقف زمان به اتمام رسانیده باشند گرفته شود. البته با فرض اینکه تمامی این سه سوارکار مسیر مسابقه را پیش از پایان گرفتن ۴۵ ثانیه شروع کرده باشند. در اینصورت هیأت داوران امکان تغییر زمان مجاز مسابقه را خواهند داشت.

اگر زمان مجاز افزایش پیدا کند، خطاهای سوارکاران قبلی نیز باید برای این افزایش تصحیح شود. اما اگر زمان مجاز کاهش پیدا کند، این کاهش تاحدی قابل اجراست که به سوارکاران قبلی خطای زمانی اضافه نشود.

۴- گاهی در صورتیکه شرایط زمین و آب و هوا نامناسب باشد هیأت داوران می‌توانند پیش از شروع مسابقه سرعت مسابقه را تغییر دهند.

۵- طول مسیر مسابقه نباید از ۶۰ برابر تعداد موانع بیشتر باشد.

۶- فاصله خط شروع تا مانع اول و خط پایان تا مانع آخر بین ۶ تا حداکثر ۱۵ متر می‌باشد و این دو خط باید با پرچم های قرمز و سفید و حروف S (شروع) و F (پایان) مشخص شوند.

ماده ۲۰۵- نقشه مسیر (COURSE PLAN)

۱-یک نقشه از مسیر مسابقه که کلیه اطلاعات دقیق مسیر در آن نشان داده شده باشد، باید حداقل نیم ساعت قبل از شروع مسابقه در نزدیکی میدان تمرین نصب و همچنین یک نسخه نیز به هیأت داوران ارجاع گردد. برای تمامی مسابقات روی نقشه مسیر , باید با خط نقطه چین مسیری که توسط طراح مسیر اندازه گیری شده است , نشان داده شود.

۲- موانع به ترتیب شماره ای که باید پریده شوند , نشان داده می شود.

۳- موانع متوالی دارای یک شماره تکراری بوده و حروف A , B و C در کنار آن گذاشته می‌شود (مانند 8A، 8B، 8C)

۴- موارد زیر باید در نقشه مسیر مسابقه نشان داده شده باشد:

۴-۱- محل خط شروع و پایان: خطوط شروع و پایان می‌توانند بدون ایجاد خطا برای سوارکار، چندین بار در طول مسابقه قطع شوند.

۴-۲- محل نسبی قرارگیری موانع، نوع موانع (عمودی-اکسر-تریپل بار)، شماره وحروف موانع.

۴-۳- نقاط چرخش اجباری.

۴-۴- مسیری که سوارکار باید طی نماید را می توان با یکسری خطوط شکسته نشان داد. ضمناً مسیرهای اجباری نیز با خطوط توپر نشان داده می‌شود.

۴-۵- جدول داوری مورد استفاده.

۴-۶- سرعت مسابقه(در صورت وجودسرعت بر اساس نوع مسابقه).

۴-۷- طول مسیر.

۴-۸- زمان مجاز، زمان محدود و یا زمان ثابت برای بعضی مسابقات.

۴-۹- موانع، طول مسیر، زمان مجاز و محدود باراژها.

۴-۱۰- موانع متوالی با ذکر نوع آن (بسته یا نیمه بسته).

۴-۱۱- کلیه تصمیمات یا تغییرات انجام شده توسط هیأت داوران.

ماده ۲۰۶- تغییرات در مسیر مسابقه (ALTERNATIONS TO THE COURSE)

۱- اگر شرایط طوری ایجاب کند که پس از نصب نقشه مسیر تغییری در مسیر بوجود آید، این تغییر باید فقط پس از موافقت هیأت داوران انجام شده و به اطلاع کلیه سوارکاران شرکت کننده و سرپرست تیم‌ها در مسابقه برسد.

۲-پس از شروع مسابقه هیچگونه تغییری در مسیر مسابقه یا موانع قابل انجام نیست(بجز مفاد ماده ۲۰۴-۳). اگرشرایط طوری شود که امکان ادامه مسابقه نباشد,(مثلا بدلیل شرایط بد جوی، نور و یا غیره) پس از شروع مجدد باید مسیر و موانع به همان شکل اولیه خود باشند و مسابقه باید از همان نقطه‌ای که نگهداشته شده است مجدداً شروع شود.

۳- در موارد خاص مانند مناسب نبودن زمین مانژ مسابقه ممکن است بنا به تشخیص هیأت داوران، محل یک مانع را کمی تغییر داد.

در مورد موانعی که امکان تغییر محل آن وجود ندارد مانند مانع آب ثابت ممکن است آن مانع از مسیر مسابقه حذف شود. لذا کلیه خطاهای انجام شده و اصلاحات زمانی روی آن مانع برای سوارکاران قبلی نیز در نظر گرفته نخواهد شد. اما جرایم اخراج و خطاهای زمانی به حساب سوارکاران گذاشته خواهد شد.

۴- در صورت ضرورت ,زمان مجاز و محدود جدیدی بر اساس تغییر محل یا حذف مانع, اعلام خواهد شد.

ماده ۲۰۷- پرچم (FLAGS)

۱- پرچم‌های کاملاً قرمز و سفید باید جهت تعیین جزئیات زیر در مسیر مسابقه بکار گرفته شود:

۱-۱- خط شروع: همچنین قراردادن علامت S در خط شروع اجباری است.

۱-۲- جهت تعیین حدود مانع: پرچمهای قرمز و سفید می‌تواند روی پایه خود و یا روی پایه های موانع قرار بگیرند.

برای موانع عمودی یک جفت و برای موانع عریض دو پرچم قرمز و دو پرچم سفید استفاده خواهد شد. همچنین برای موانع مانژ تمرین نیز باید پرچم قرمز و سفید قرار داده شود. در مانژ تمرین می‌توان به جای پرچم از پایه‌هایی که دارای رنگ قرمز یا سفید در بالای آن هستند، استفاده کرد.

۱-۳- برای نقاط گردش اجباری

۱-۴- خط پایان: همچنین قرار دادن علامت F در خط پایان اجباری است.

۲- در موانع، خطوط شروع و پایان و در نقاط گردش اجباری سوارکار باید از میان پرچم قرمز و سفید (قرمز در سمت راست و سفید در سمت چپ سوارکار) عبور کند. پرچم‌هایی که در سمت فرود آب قرار می‌گیرد باید غیرقابل شکستن بوده و باید در صورت برخورد خم شده به جای خود باز گردند. این پرچم‌ها باید فاقد زوایای تیز باشند.

۳- اگر سوارکار از میان پرچم ها در جهت غلط عبور کند باید برگردد و مسیر خود را تصحیح کند. اگر اینکار را انجام ندهد اخراج خواهد شد.(ماده ۲۲۰)

۴- انداختن پرچمها در هر کجای میدان خطا نمی باشد. ولی اگر امتناع، مقاومت و یا فرار اسب از مانع یا گردش اجباری و خط پایان به همراه انداختن پرچمها باشد. (بدون اینکه سوارکار از بین آنها عبور کند) پرچم بلافاصله به جای خود بازگردانده نخواهد شد بلکه سوارکار به مسیر خود

ادامه داده مسیر خود را تصحیح می کند و پرچم قبل از اینکه سوارکار بعدی کار خود را آغاز کند به جای خود برگردانده خواهد شد.

۵- در مورد مانع آب و موانع طبیعی در صورتی که پرچم مانع در اثر امتناع یا فرار یا مقاومت بی افتد، زنگ به صدا درآمده، زمان نگهداشته می شود و تصحیح زمانی ۶ ثانیه نیز به سوارکار تعلق می گیرد.

۶- در برخی مسابقات مخصوص که سوارکاران می توانند خطوط شروع و پایان را از هر دو طرف عبور نمایند، باید تعداد ۴ عدد پرچم (پرچم سفید و قرمز در هر سمت) قرار داده شود.

ماده ۲۰۸- موانع (OBSTACLES)

کلیات (GENERAL)

۱- کلیه موانع باید دارای ظاهر دعوت کننده بوده، متنوع باشند و با محیط اطراف خود همخوانی داشته باشند. کلیه اجزاء یک مانع اعم از خود مانع و اطراف آن باید قابل افتادن بوده، در عین حال نه آنقدر سبک که با کوچکترین تماسی افتاده و یا آنقدر سنگین که موجب افتادن و یا زخمی کردن اسب شوند.

۲- موانع باید بر اساس اصول اسب ورزی (horsemanship) و منصفانه طراحی شوند.

۳- مانع تبلیغی (sponsored obstacle) بخشی از مانع است که بین پرچمهای قرمز و سفید قرار داشته و تبلیغ کننده تولیدات حامیان می باشد. اگر موارد تبلیغی و تولیداتی بر روی پایه های موانع قرار دارد و از

۰/۵ متر مربع بیشتر باشد این مانع هم به عنوان مانع حامی مالی به حساب می آید اما اگر سطح این تبلیغات بر روی "پایه مانع" کمتر از ۰/۵ متر مربع است این مانع بعنوان مانع تبلیغاتی محسوب نمی شود.

در خصوص تعداد مانع تبلیغی در مسابقات قهرمانی جهان و قاره ای، فینال جام جهانی و دیگر مسابقات تحت نام FEI حداکثر ۳۰ درصد کل تعداد موانع میتوان مانع تبلیغی باشد .

۴- حد اکثر ارتفاع موانع در دور اول مسابقات بشرح زیر است:

الف- حد اکثر ۱۴۰ سانتیمتر برای مسابقات *CSI

ب- حد اکثر ۱۴۵ سانتیمتر برای مسابقات **CSI

۵- تحت هیچ شرایطی (بجز در مسابقات پوئیسانس، قدرت و مهارت و رکوردزنی) ارتفاع موانع از ۱۷۰ سانتی متر و عرض آنها از ۲ متر و عرض موانع تریپل بار از ۲/۲۰ سانتی متر نباید بیشتر باشد.

این مورد شامل تمامی باراژها نیز می‌شود. همچنین عرض مانع آب نیز نمی تواند از ۴/۰ متر بیشتر باشد(با احتساب بخش جلویی مانع آب).

۶- تیرها و دیگر اجزاء مانع توسط گیره مانع (CUP) نگهداری می‌شوند. تیر باید بتواند در داخل گیره مانع براحتی بغلتد لذا در اینصورت گیره‌ها بسته به قطر تیرها دارای عمقی از ۱۸ میلی متر تا ۳۰ میلی متر خواهند داشت. برای موانع سنگین مانند پلانک‌ها و پنجره‌ها و غیره از گیره‌هایی با عمق کم ویا حتی کاملا تخت استفاده می‌شود.

۷- ابعاد ذکر شده در جدول مسابقه برای موانع باید دقیقاً رعایت شوند.اگر در شرایط خاص بخاطر ساختار مانع و یا وضعیت زمین ایجاب کندکه مقدار بسیار کمی از حد و حدود ذکر در دعوتنامه افزایش یابد , این امر به عنوان افزایش ارتفاع به حساب نمی آید. در مسابقات با ارتفاع ۱۴۵ سانتیمتر و

بیشتر , طراح مسیر می تواند تا حداکثر ۳ سانتیمتر از حداکثر ارتفاع ذکر شده در دعوتنامه بالاتر رود.

۸- حدود ابعاد موانع در مسابقات خاص باید در دعوتنامه مسابقه ذکر شده باشد.

ماده ۲۰۹- مانع عمودی (STRAIGHT OBSTACLE)

یک مانع بدون توجه به ساختار آن تنها در صورتی عمودی گفته می‌شود که خطاها برای یک سطح عمودی آن مانع محاسبه شود.

ماده ۲۱۰- مانع عریض (SPREAD OBSTACLE)

۱- مانع عریض مانعی است که برای پرش از آن باید هم در ارتفاع و هم در عرض تلاش شود. در این خصوص در مسابقات بین‌المللی برای تیرهای عقبی اکسرها و تیرهای وسطی و عقبی موانع تریپل بارباید از گیره‌ای ایمنی (SAFETY CUPS) استفاده شود. چه در مانژ تمرین و اصلی باید از گیره‌ای ایمنی (SAFETY CUPS) مورد تأیید FEI استفاده شود.

۲- سرداور مسئول نظارت بر اجرای مقررات مربوط به گیره های ایمنی می باشد. داور خارجی در مسابقات بین المللی به FEI گزارش می دهد، در ضمن نام شرکت سازنده اینگونه گیره ها باید در جدول دعوتنامه مسابقات بین المللی ذکر شود.

ماده ۲۱۱- مانع آب (WATER JUMP)

۱- برای اینکه مانعی آب نامیده شود هیچ مانعی نباید در قسمت جلو، وسط و یا انتهای آن قرار داشته باشد. عرض مانع آب حداقل باید ۲/۰۰ متر باشد

و باید در داخل زمین قرار داده شود. اگر مانع آب دارای شرایط فنی مورد تأیید FEI نباشد, باید روی آن مانع عمودی قرار داده شود.

۲- فقط اجزایی مانند (پرچین یا دیوار کوچک) می تواند بعنوان بخش جلویی در جلو مانع آب قرار گیرد که حداقل ارتفاع این بخش ۴۰ و حداکثر ۵۰ سانتی متر می‌باشد. اصولاً طول جلوی مانع آب باید حدود ۳۰ درصد بیشتر از عرض پرش مانع آب باشد.

۳- در قسمت فرود مانع آب در مسابقات بین المللی از نوار پوشاننده با یک ماده سفید یا رنگی از جنس خمیر پلاستیسین به عرض ۶ تا ۸ سانتی متر استفاده می شود که در این حال در اثر تماس پای اسب با ماده پلاستیسین اثر پای اسب روی آن باقی مانده که باید آن بخش با بخش جدیدی جایگزین گردد. این نوار باید بلافاصله در انتهای مانع آب و در تماس با آب باشد.داوران باید در هنگام بازدید مسیر از صحت ساخته شدن مانع آب اطمینان حاصل نمایند.

۴- اگر کف مانع آب از بتن یا مواد سفت پوشیده شده باشد باید از موادی مانند لاستیک و یا گونی جهت جلوگیری از خطرات احتمالی استفاده شود.

۵- خطاهای مانع آب به شرح زیر می‌باشد:

۵-۱- اصابت دست و پای اسب با نوار. توجه شود برخورد بخلق پای اسب و یا لاستیک‌های روی سم (BOOTS) یا هر بخش از ابزارآلات با نوار خطا نمی باشد.

۵-۲- تماس دست و پای اسب با آب .

۶- انداختن و یا جابجا کردن بخش جلوی مانع آب خطا نمی باشد.

۷- اگر یکی از چهار پرچم مانع آب جابجا شده یا بیافتد بسته به نظر داور مانع آب است که آیا سوارکار از داخل پرچم عبور کرده یا خیر. در صورتیکه

این عمل فرار محسوب شود زنگ زده می شود، پرچم جابجا می‌شود و ۶ ثانیه به زمان سوارکار افزوده می‌شود.

۸- تصمیم داور مانع آب نهایی می‌باشد لذا وی باید عضو هیأت داوران باشد.

۹- داور مانع آب باید خطای سوارکاران روی مانع آب را ثبت نماید.

۱۰- روی مانع آب تنها می‌توان یک مانع عمودی که حداکثر تا فاصله ۲ متری از ابتدای مانع آب باشند باشد قرارداد.

ارتفاع این مانع نمی‌تواند از ۱۵۰ سانتی متر بیشتر باشد و باید از گیره‌های ایمنی مورد تأیید FEI برای آن استفاده شود.

در این حالت این مانع بعنوان مانع آب محسوب نشده و یک مانع عمودی به حساب می‌آید و نیازی به قرار دادن نوار سفید برای آن نیست. قرار دادن نوار فقط به عنوان کمک به دید اسب خواهد بود و تماس دست و پای اسب با نوار در این حالت خطا نیست.همچنین جابجایی بخش جلویی مانع آب نیز در این حالت خطا نیست.

۱۱-بجز شرایط ذکر شده در بند ۲۱۱-۱۰, هنگامیکه از آب در زیر، جلو و یا عقب یک مانع بکار برده می‌شود، این چنین مانعی بنام آب نما (LIVERPOOL) خوانده شده و حداکثر عرض آب ۲/۰۰ متر می‌باشد.

۱۲- ناظر فنی و یا در صورت عدم حضور ناظر, داور خارجی می‌تواند در خصوص استفاده یا عدم استفاده از مانع آب در زیر نور پروژکتور در شب تصمیم‌گیری نماید.

ماده ۲۱۲- موانع متوالی (COMBINATION OBSTACLES)

۱- موانع متوالی دو تایی، سه تایی یا بیشتر متشکل از دو، سه و یا چند مانع می‌باشند که فاصله بین آنها ۷ الی ۱۲ متر می‌باشد (بجز مسابقات سرعت در

جدول C و موانع ثابت دائمی که ممکن است فاصله بین موانع از ۷ متر کمتر باشد) بطوریکه دو یا چند پرش باید به ترتیب و پشت سرهم انجام شود.
فاصله بین این موانع از پای موانع در قسمت فرود (LANDING) تا پای مانع بعدی از قسمت پرش (TAKE OFF) اندازه‌گیری می‌شود.

۲- در موانع متوالی هر مانع باید بطور جداگانه و پشت سرهم بدون چرخش بدور هیچکدام از بخش‌ها پریده شود.
خطاهای انجام شده روی بخشهای مختلف مانع متوالی بطور جداگانه محاسبه می‌شود.

۳- در صورت نافرمانی یا فرار، سوارکار باید تمامی موانع متوالی را مجدداً از ابتدا بپرد. بجز در موانع متوالی بسته، نیمه بسته و یا در شش مانع پی در پی و مسابقه موانع هم راستا.

۴- خطاهای انجام شده در موانع متوالی بطور جداگانه برای هر مانع محاسبه شده و با هم جمع می‌شود.

۵- در موانع متوالی از مانع تریپل بار تنها در بخش اول می‌توان استفاده نمود.

ماده ۲۱۳- بانکه‌ها، تپه‌ها و شیب‌ها (BANKS, MOUNDS & RAMPS)

۱- بدون توجه به اینکه اینگونه موانع دارای مانع بوده یا در چه جهتی باید پریده شوند, بعنوان موانع متوالی محسوب می‌شوند.

۲- بانکه یا تپه‌ای که بدون مانع بوده یا فقط یک یا چند تیر بعنوان یک مانع روی آن قرار داشته باشد می‌تواند در یک بار جهش پریده شود که خطا هم نیست.

۳- هیچیک از موانع طبیعی بجز بانکه ساده (Table Bank)با ارتفاع حداکثر ۱ متر, در مانژهای سرپوشیده قابل استفاده نمی‌باشد.

ماده ۲۱۴- موانع متوالی بسته، نیمه بسته و نیمه باز

(CLOSED COMBINATION, PARTIALLY CLOSED AND PARTIALLY OPEN COMBINITION)

۱- مانع متوالی در حالی بسته محسوب می‌شود که فاصله بین موانع متوالی محصور شده باشد و خروج از آن تنها با پریدن امکان‌پذیر باشد.

۲- مانع متوالی بسته ممکن است مانند شکل چهارگوش یا شش گوش آغل گوسفند (Sheep Pen) باشد، در مانع متوالی نیمه باز و نیمه بسته، قسمتی از فاصله بین موانع متوالی محصور و قسمتی از آن باز است.

در صورت امتناع یا زمین خوردن در بین اینگونه موانع متوالی حالت‌های زیر اتفاق می‌افتد:

۲-۱- اگر امتناع در بخش بسته رخ دهد سوارکار باید در جهت مسیر مسابقه از مانع بپرد.

۲-۲- اگر امتناع در بخش باز رخ دهد سوارکار باید از ابتدا مانع متوالی را بپرد.

عدم انجام این کار موجب اخراج سوارکار می‌شود.

در صورت بروز امتناع همراه با انداختن مانع، تصحیح زمانی ۶ ثانیه، برای سوارکار در نظر گرفته می‌شود.

۳- هیأت داوران باید قبل از شروع مسابقه در مورد نوع مانع متوالی تصمیم‌گیری نمایند و این امر باید در نقشه مسیر مشخص باشد.

۴- اگر روی نقشه مسیر نوع مانع متوالی مشخص نشده باشد، بعنوان مانع متوالی نوع باز محسوب و داوری خواهد شد.

ماده ۲۱۵- موانع اختیاری و ژوکر (ALTERNATIVE & JOKER)

۱- هنگامیکه در یک مسابقه دو مانع (با شماره مشابه) در یک مسیر در کنار یکدیگر قرار گرفته سوارکار بسته به انتخاب خود از یکی از این دو مانع می تواند پرش نماید:

۱-۱- در صورت نافرمانی اسب از پریدن یکی از این دو مانع بدون اینکه اجزاء مانع افتاده یا تغییر مکان یابد، سوارکار ملزم به پرش مجدد از آن نبوده و می‌تواند برای پرش از مانع کناری آن تلاش نماید.

۱-۲- در صورتیکه نافرمانی اسب از پرش همراه با انداختن یا جابجاکردن اجزاء مانع باشد سوارکار باید منتظر بازسازی مانع شده و سپس، پس از شنیدن صدای زنگ هیأت داوران می‌تواند از هر یک از این دو مانع که مایل است بپرد.

۲- پرچم‌های قرمز و سفید باید در کنار هر دو جزء مانع از مانع انتخابی قرار گیرد.

۳- مانع ژوکر یک مانع مشکل بوده و باید حالتی ورزشی و منصفانه داشته باشد. این نوع مانع فقط در مسابقات امتیازی و یا دشواری تدریجی استفاده می‌شود.

خطاها در طول مسابقه

ماده ۲۱۶- خطاها (PENALTIES)

خطاها در طول مسابقه به شرح زیر اتفاق می‌افتد:

۱- انداختن مانع و زدن مانع آب و یا تماس با نوار سفید آب با پا یا نعل

۲- نافرمانی‌ها (کپ کردن، فرار و یا مقاومت- ماده ۲۱۹)

۳- انحراف از مسیر(ماده ۲۲۰)

۴- افتادن اسب و یا شرکت کننده (ماده ۲۲۴)

۵- کمک غیرمجاز (ماده ۲۲۵)

۶- تجاوز از زمان مجاز و محدود (ماده ۲۲۷ و ۲۲۸)

ماده ۲۱۷- انداختن مانع (KNOCK DOWN)

۱- یک مانع وقتی افتاده محسوب می‌شود که در اثر خطای اسب یا سوارکار:

۱-۱- تمامی و یا هر قسمت بالایی از مانع که روی یک صفحه عمودی قرار دارند بیافتد، حتی اگر بخشی که در حال افتادن است, بوسیله دیگر اجزاء مانع از افتادن کامل آن جلوگیری شود(ماده ۲۱۸-۱).

۱-۲- اگر حداقل یکی از دو سمت مانع بر روی نگهدارنده خود قرار نداشته باشد.

۲- تماس و یا تغییر مکان اجزاء مانع و یا پرچم‌ها در حالیکه سوارکار در حال پرش از مانع است خطا نیست و در صورت وجود هرگونه شک، داوران باید به نفع سوارکار تصمیم بگیرند .

در صورت امتناع به همراه جابجایی یا انداختن مانع و/ یا پرچم آن، تنها خطای امتناع به حساب سوارکار گذاشته می شود.

در صورتیکه جابجایی اجزاء تشکیل دهنده مانع (بجز پرچم‌ها) در اثر امتناع باشد زنگ زده می‌شود مانع بازسازی شده و خطای انداختن مانع به حساب سوارکار گذاشته نمی‌شود و فقط سوارکار بخاطر امتناع جریمه می‌شود و زمان وی نیز اصلاح می‌شود.

۳- خطاهای انداختن در جدول A و C در بخش مربوطه آورده شده است.

۴- اگر مانعی که افتاده در مسیر موانع بعدی قرار داشته باشد، قبل از رسیدن سوارکار به مانع مذکور زنگ به صدا درآمده و مانع انداخته شده کنار کشیده شده و مجدداً زنگ به صدا درآمده سوارکار به مسیر خود ادامه خواهد داد.

۵- اگر سوارکار مانعی را که بطور نا صحیح بازسازی شده باشد بطور صحیح بپرد، هیچگونه جریمه ای برای وی به دنبال نخواهد داشت، اما اگر این مانع را بیاندازد خطا محسوب خواهد شد.

ماده ۲۱۸- موانع عمودی و عریض (VERTICAL & SPREAD OBSTACLES)

۱- هرگاه اجزاء تشکیل دهنده یک مانع دقیقاً روی هم و در یک صفحه عمودی قرار داشته باشند تنها انداختن بخش بالایی آن خطاست.

۲- در مانع عریض که اجزاء تشکیل دهنده آن روی یک صفحه عمودی قرار ندارند انداختن یک یا چند بخش بالایی مانع خطا محسوب می‌شود، بدون توجه به تعدادی که می‌افتد.

انداختن درخت، گلدان و سبزه و غیره که بعنوان پرکننده در موانع استفاده می‌شوند، خطا نیست.

ماده ۲۱۹- نافرمانیها (DISOBEDIENCES)

۱- موارد نافرمانی عبارتند از:

۱-۱- امتناع از پرش

۱-۲- فرار از مانع

۱-۳- مقاومت

۱-۴- زدن دایره یا دوایری بدون هدف و به هر دلیل در حین مسیر.

چرخیدن به دور آخرین مانع پریده شده نیز خطاست (مگر روی نقشه مسیر اینکار اجبار شده باشد).

۲- مورد زیر بعنوان نافرمانی محسوب نمی‌شود:

۲-۱- معطل کردن و دایره زددن تا ۴۵ ثانیه پس از یک نافرمانی جهت قرارگیری در موقعیت پرش مجدد خطا نمی‌باشد.

ماده ۲۲۰- انحراف از مسیر (DEVIATION FROM THE COURSE)

۱- انحراف از مسیر موقعی صورت می‌گیرد که شرکت کننده:

۱-۱- مسیر مسابقه را طبق نقشه مسیر دنبال نکند.

۱-۲-خط شروع و پایان را از میان پرچم‌های قرمز و سفید و از سمت صحیح عبور نکند(ماده ۲۴۱-۳-۶ و ۲۴۱-۳-۱۷).

۱-۳- حذف خطوط گردش اجباری

۱-۴- موانع مسیر را به ترتیب و یا جهت مشخص شده نپرد مگر در برخی مسابقات مخصوص.

۱-۵-پریدن یا تلاش برای پرش از مانعی که جزء مسیر مسابقه نبوده و یا حذف کردن یکی از موانع مسیر. موانعی که جزء مسیر مسابقه نیستند باید با پرچم بسته شوند ولی این بدین معنا نیست که اگر مانعی توسط کادر میدان بسته نشده باشد، سوارکار اگر از آن بپرد اخراج نخواهد شد.

۲- عدم تصحیح انحراف از مسیر موجب اخراج اسب و سوارکار می‌گردد.

ماده ۲۲۱- امتناع از پرش (REFUSAL)

۱- امتناع از پرش عبارتست از ایستادن اسب در جلوی مانعی است که باید بپرد، حال می‌خواهد این امتناع همراه با انداختن مانع باشد یا نه.

۲- اگر ایستادن در جلوی مانع یا محل گردش اجباری در زمان بسیار کوتاهی باشد و اسب بلافاصله از حالت ایستاده از مانع بپرد خطا محسوب نمی‌شود.

۳- اگر ایستادن طولانی شده و یا اسب حتی یک قدم عقب بگذارد خطا صورت گرفته است.

۴- اگر اسب و سوار بدون پرش کامل از میان مانع عبور نمایند، داور مسئول زنگ باید سریعاً تصمیم بگیرد که آیا این حرکت بعنوان انداختن مانع محسوب شده و یا امتناع. در صورتیکه تشخیص امتناع بدهند، باید سریعاً زنگ را به صدا درآورد و سوارکار سپس باید منتظر بازسازی مانع شده و با شنیدن صدای زنگ مجدد، شروع به پرش نماید.

۴-۱- اگر داور تصمیم به امتناع نگرفته باشد، زنگ به صدا در نخواهد آمد و سوارکار به مسیر خود ادامه می‌دهد و برای خطای انداختن جریمه می‌شود.

۴-۲- اما اگر زنگ به صدا درآید و سوارکار قسمتهای بعدی یک مانع متوالی را بپرد، پرش‌های پس از صدای زنگ از موانع متوالی برای سوارکار خطا نمی‌باشد، اگرچه آنها را بیاندازد.

ماده ۲۲۲- فرار از مانع (RUN-OUT)

۱- فرار از مانع هنگامی است که اسب از کنترل سوارکار خارج شده و از پریدن از مانعی که قرار بر پرش از آن مانع بوده (یا عبور از نقطه چرخش اجباری) امتناع کرده فرار نماید.

۲-هنگامیکه اسب مانع را از میان دو پرچم قرمز و یا دو پرچم سفید بپرد، پرش محسوب نشده و سوارکار بخاطر فرار جریمه شده و باید مجدداً مانع را از میان پرچم‌های قرمز و سفید بطور صحیح بپرد.

۳- اگر اسب از امتداد خط مانع ساده یا متوالی یا خط پایان یا گردش اجباری که باید از آن مانع بپرد، عبور کند خطا محسوب می‌شود.

ماده ۲۲۳- مقاومت (RESISTANCE)

۱- مقاومت هنگامی است که اسب به هر دلیلی از حرکت بجلو امتناع ورزیده، بطور کامل بایستد، یک یا چند نیم دایره کامل بزند و یا به عقب گام بردارد یا پس بزند.

۲- همچنین اگر سوارکار اسب خود را در هر لحظه‌ای از مسیر مسابقه و به هر دلیلی به توقف وا دارد مقاومت محسوب می‌شود. مگر هنگامیکه سوارکار می‌خواهد هیأت داوران را از عدم بازسازی صحیح یک مانع باخبر سازد. مقاومت نیز بعنوان یک نافرمانی دارای جریمه می‌باشد.

ماده ۲۲۴- زمین خوردن (FALLS)

۱- زمین خوردن سوارکار

۱-۱: زمین خوردن در مانژ اصلی:

سوارکار موقعی زمین خورده محسوب می‌شود که خواسته یا ناخواسته از اسب خود جدا شده، بطوریکه با زمین تماس حاصل کند و یا بدون استفاده از هر نوع کمک خارجی نتواند به زین برگردد.

۱-۲ : اگر در مورد اینکه سوارکار با کمک خارجی از زمین خوردن خود جلوگیری کرده یا خیر برای داوران جای شک وجود داشته باشد، باید به نفع سوارکار تصمیم گرفته شود.

۲- زمین خوردن سوارکار هر کجا به غیر از مانژ اصلی:

سوارکار موقعی زمین خورده محسوب می‌شود که نا خواسته از اسب خود جدا شود. اگر سوارکار به خواست خود از اسب پیاده شود , زمین خوردن محسوب نمی شود.

۳- زمین خوردن اسب :

اسب موقعی زمین خورده محسوب می‌شود که شانه و کپل با زمین یا زمین و مانع تماس پیدا کند.

۴- دستورالعملی که در صورت زمین خوردن سوارکار یا اسب باید به آن عمل شود:

در صورت زمین خوردن اسب و یا سوارکاردر هر موقع در مانژ اصلی و یا مانژ تمرین و یا هر کجای محل رویداد , سوارکار باید جهت دریافت اجازه شرکت در مسابقه در جریان یا در راند بعدی و یا مسابقه بعدی رویداد توسط کادر پزشکی (ویا درصورت عدم وجود گروه پزشکی , توسط یک پزشک) معاینه شود.

۴-۱ زمین خوردن در میدان اصلی مسابقه:

۴-۱-۱- زمین خوردن قبل از شروع دوره:

اگر سوارکار و یا اسب قبل از شروع مسابقه زمین بخورند , اخراج نمی شوند ولی اجازه شروع آن رده مسابقه را ندارند.اگر سوارکار بیش از یک اسب در رده ثبت نام کرده است, پس از انجام معاینه توسط کادر پزشکی (و یا پزشک) وگرفتن اجازه شرکت , می تواند با اسبهای بعدی در آن رده شرکت کند. در اینحال داوران می توانند ترتیب ورود وی را به تاخیر باندازند. در مورد اسب زمین خورده نیز پس از انجام معاینه توسط

دامپزشک و گرفتن مجوزشرکت , می تواند در رده های بعدی و یا مسابقه بعدی شرکت کند.

۴-۱-۲- زمین خوردن در حین دوره

اگر سوارکار و یا اسب در حین طی دوره مسابقه زمین بخورند , اخراج می شوند.اگر سوارکار بیش از یک اسب در رده ثبت نام کرده است, پس از انجام معاینه توسط کادر پزشکی (و یا پزشک) وگرفتن اجازه , می تواند با اسبهای بعدی در آن رده شرکت کند. در اینحال داوران می توانند ترتیب ورود وی را به تاخیر باندازند. در مورد اسب زمین خورده نیز پس از انجام معاینه توسط دامپزشک و گرفتن مجوز , می تواند در رده های بعدی و یا مسابقه بعدی شرکت کند.

۴-۱-۳- زمین خوردن پس از خط پایان

اگر سوارکار و یا اسب پس از خط پایان مسابقه زمین بخورند ,از دور مسابقه اخراج نمی شوند و پس از انجام معاینه توسط کادر پزشکی (و یا پزشک) وگرفتن اجازه شرکت و پس از معاینه اسب توسط دامپزشک , می تواند در باراژ یا دور دوم و یا در رده های بعدی رویداد ,شرکت کند. (در این مورد به ماده ۲۳۵-۴ مراجعه شود)

۴-۲- زمین خوردن در مانژ تمرین

اگر سوارکار و یا اسب قبل از ورود به مانژ اصلی, در مانژ تمرین زمین بخورند, پس از انجام معاینه توسط کادر پزشکی (و یا پزشک) وگرفتن اجازه شرکت و گرفتن اجازه شرکت برای اسب پس از معاینه اسب

توسط دامپزشک , می تواند در مسابقه در حال انجام شرکت کند. در اینحال داوران می توانند ترتیب ورود وی را به تاخیر باندازند. اگر سوارکار و یا اسب قبل از ورود به مانژ اصلی برای انجام باراژ, در مانژتمرین زمین بخورند, پس از انجام معاینه توسط کادر پزشکی (و یا پزشک) وگرفتن اجازه شرکت وگرفتن اجاز ه شرکت برای اسب پس از معاینه اسب توسط دامپزشک , می تواند در باراژ شرکت کند. در اینحال داوران می توانند باراژ را برای مدت معقولی به تعویق باندازند تا سوارکار و یا اسب مذکور مورد معاینه قرار گیرند.

۴-۳ – در هر صورت در مورد مواد ۴-۱ تا ۴-۳ هیات داوران طبق ماده ۱۴۰-۲ مقررات عمومی FEI این حق را دارد تا از شرکت سوارکار در مسابقات بعدی رویداد جلوگیری کند.

ماده ۲۲۵- کمک‌های غیرمجاز (UNAUTHORISED ASISTANCE)

۱- هرگونه دخالت فیزیکی شخص ثالث خواه خواسته یا ناخواسته جهت کمک به سوارکار پس از عبور از جهت صحیح از خط شروع و قبل از عبور از خط پایان پس از پرش از مانع آخر با هدف کمک به اسب و یا شرکت کننده، بعنوان کمک غیرمجاز محسوب می‌شود.

۲- تحت شرایط خاصی، هیأت داوران می‌توانند به سوارکار اجازه دهند تا پیاده و یا با کمک شخص دیگری وارد میدان مسابقه شود.

۳- هرگونه کمکی به سوارکار در حال سواره جهت تنظیم زین و برگ و وسایل یا دادن شلاق به وی موجب اخراج می‌شود.

دادن کلاه و یا عینک به سوارکار در حالیکه سوار اسب می‌باشد کمک غیرمجاز نمی‌باشد.

۴- استفاده از گوشی ها و دیگر ادوات الکترونیکی در میدان مسابقات بین المللی قویا قدغن بوده و موجب اخراج سوارکار می شود. اما جهت شفافیت این مقررات , استفاده از یک گوشی(برای یک گوش) توسط سوارکار یا مراقب دام یا فردی که سوار اسب میباشد , به غیر از مانژ اصلی مجاز است.

زمان و سرعت

ماده ۲۲۶- زمان دوره (TIME OF THE ROUND)

۱- زمان دوره، به ثانیه و صدم ثانیه اندازه گیری می شود و مدت زمانی است که سوارکار مسیر مسابقه خود را طی می‌کند به علاوه تصحیحات زمانی(ماده۲۲۶-۲).

۲- این زمان از لحظه ای که سوارکار سوار بر اسب خط شروع را در جهت صحیح پس از شنیدن صدای زنگ قطع کند (یا پس از اتمام ۴۵ ثانیه پس از زنگ) آغاز شده تا زمانی که سوارکار پس از پرش از مانع آخر خط پایان را سوار بر اسب در جهت صحیح قطع کند ادامه پیدا می‌کند.

۳- در مسابقات, تابلوی امتیازات, شمارش معکوس ۴۵ ثانیه را نشان خواهد داد.

ماده ۲۲۷- زمان مجاز (TIME ALLOWED)

۱- زمان مجاز هر مسابقه بسته به طول مسیر و سرعت مسابقه در جداول ضمیمه آورده شده است.

ماده ۲۲۸- زمان محدود (TIME LIMIT)

زمان محدود برای تمامی مسابقاتی که دارای زمان مجاز است , عبارتست از دو برابر زمان مجاز.

ماده ۲۲۹- ثبت زمان مسابقه (RECORDING THE TIME)

۱- در هر مسابقه از یک رویداد زمان باید توسط یک سیستم و یا در اصل با یک نوع لوازم زمانگیری، اندازه گیری و ثبت شود. برای مسابقات قهرمانی جهان، المپیک و فینال جام جهانی، جامهای ملل و مسابقات بین المللی باید فقط از دستگاه های زمانگیر مورد تأیید FEI استفاده شود مگر در شرایط استثنایی که اینکار با اجازه مدیر دپارتمان پرش با اسب FEI انجام شود. در هرحال مسئول زمانگیری باید شماره اسب و زمان مسابقه را بوسیله سیستم زمانگیری الکترونیکی ثبت نماید. این زمان باید تا دقت صدم ثانیه ثبت شود.

۲-تعداد ۲ عدد کرونومتر دیجیتالی صفر شونده در جایگاه داوران جهت ثبت زمان مسابقه در صورتیکه دستگاه از کار بیافتد و یک کرونومتر جهت ثبت زمانهای نگه داشته شده جهت اندازه‌گیری زمان مسابقه مورد استفاده می باشد. سرداور یا یکی از اعضاء هیأت داوران باید دارای یک کرونومتر صفرشونده باشند.

۳- در مسابقاتی که زمان‌گیری با دست و با کرونومتر صفرشونده اندازه‌گیری می‌شود، زمان تا صدم ثانیه ثبت خواهد شد. اگر دو نفر وظیفه زمان‌گیری را بعهده دارند، تنها یکی از زمان‌ها جهت ثبت زمان رسمی خوانده می‌شود و زمان نفر دوم فقط بعنوان پشتیبان می‌باشد.

۴- در صورتیکه دستگاه الکترونیک اندازه‌گیری زمان در حین مسابقه از کار بیافتد، زمان سوارکار به صدم ثانیه محاسبه خواهد شد.

۵- فیلم ویدئویی هرگز برای ثبت زمان سوارکاران نباید مورد استفاده قرار گیرد.

۶- در صورتیکه خطوط شروع و پایان از جایگاه داوران قابل رؤیت نمی‌باشد یک یا دو نفر ناظر پرچم‌دار خط شروع و پایان باید وجود داشته باشد و زمان سوارکار در جایگاه داوران به ثبت می‌رسد.

ماده ۲۳۰- زمان نگه داشته شده (INTERRUPTED TIME)

۱- در هنگامیکه زمان نگه داشته شده است، سوارکار مجاز می‌باشد به اطراف حرکت نماید تا پس از شنیدن مجدد صدای زنگ شروع نماید. زمان سوارکار در لحظه‌ای که سوارکار به نقطه نگه داشتن زمان می‌رسد، باز می‌شود مگر در موارد امتناع همراه با انداختن مانع.

۲- مسئولیت نگه داشتن و شروع مجدد زمان مسابقه به عهده داوری می‌باشد که زنگ می‌زند و مسئول زمان‌گیری مسابقه مسئولیتی در این ارتباط نخواهد داشت.

۳- دستگاه اتوماتیک زمان‌گیر باید ارائه دهنده زمان نهایی سوارکار (شامل تصحیحات زمانی) نیز باشد و نه فقط قادر به ثبت زمان دوره باشد.

ماده ۲۳۱- زمین خوردن و نافرمانیها در حین زمان نگه داشته شده

(FALLS AND DISOBEDIENCES DURING INTERRUPTED TIME)

۱- زمان دوره فقط تحت شرایط ذکر شده در ماده ۲۳۲ و ۲۳۳ این مقررات باید نگه داشته شود. زمان در هنگام انحراف از مسیر، فرار یا امتناع نگه داشته نمی‌شود.

۲- نافرمانیها در حین زمان نگه داشته خطا نمی‌باشد.

۳- موارد مربوط به اخراج‌ها در حین زمان نگه داشته شده رعایت می‌گردد.

ماده ۲۳۲- تصحیحات زمانی (TIME CORRECTIONS)

۱- هرگاه در نتیجه امتناع از مانع، سوارکار موجب انداختن موانع یا پرچم مانع آب یا موانع طبیعی و پرچم آن شود، زنگ زده خواهد شد، زمان نگه داشته می‌شود و خطای امتناع به علاوه ۶ ثانیه تصحیح زمانی برای وی در نظر گرفته می‌شود.در اینحال زمان مجدداً در لحظه‌ای که سوارکار به نقطه جهش مانع برسد باز می‌شود.اگر امتناع به همراه انداختن مانع در بخش دوم یا سوم موانع متوالی صورت گیرد زمان در نقطه جهش اسب در بخش اول مانع متوالی باز می‌شود.

ماده ۲۳۳- ایستادن در حین دوره (STOPPING DURING THE ROUND)

۱- در صورتیکه سوارکار به دلایل پیش بینی نشده قادر به ادامه مسیر مسابقه نباشد, زنگ به صدا درآمده و به محض اینکه سوارکاراقدام به ایستادن کند، زمان نیز متوقف می شود. سپس پس از آماده شدن مجدد میدان مسابقه، زنگ به صدا درآمده و زمان در لحظه‌ای که سوارکار در موقعیت قبلی خود قرار بگیرد شروع به کار خواهد نمود. در اینحال هیچ خطایی به سوارکار داده نمی‌شود و تصحیح زمانی ۶ ثانیه نیز برای سوارکار در نظر گرفته نمی‌شود.

۲- اگر پس از به صدا درآمدن زنگ، سوارکار متوقف نشود و ادامه دهد، هیأت داوران باید سریعاً تصمیم بگیرند که آیا این سوارکار اخراج شود یا خیر. اگر تصمیم به عدم اخراج وی بگیرند تمامی جرائم وی چه قبل و چه بعد از زنگ به حساب وی گذاشته خواهد شد.

۳- اگر مانعی به غلط بازسازی شده و سوارکار متوجه شود و یا به هر دلیل شرایط پیش‌بینی نشده‌ای که از حیطه کنترل سوارکار خارج باشد و وی را از ادامه مسیر باز دارد, بایستد و هیأت داوران را باخبر سازد زمان باید سریعامتوقف شود که دو حالت پیش خواهد آمد:

۳-۱- اگر سوارکار اشتباه کرده باشد و یا شرایط پیش‌بینی نشده مورد قبول هیأت داوران واقع نشود، معادل یک نافرمانی (ایستادن طی مسیر) جریمه شده و ۶ ثانیه نیز به کل زمان افزوده خواهد شد.

۳-۲- اگر حق با سوارکار باشد، مانع مجدداً بازسازی شده (یا مشکل توسط داوران مورد قبول قرار گیرد) و زمان وی نیز مجدداً از همان نقطه‌ای که وی قبلاً ایستاده، محاسبه خواهد شد و خطایی به وی تعلق نخواهد گرفت و حتی اگر در بستن زمان سوارکار, تعلل صورت گرفته باشد تعداد ثانیه‌هایی نیز ممکن است از زمان وی کم شود.

ماده ۲۳۴- سرعت (SPEED)

۱- سرعت برای مسابقات بین‌المللی به شرح زیر می‌باشد:

۱-۱- حداقل ۳۵۰ متر/دقیقه و حداکثر ۴۰۰ متر/ دقیقه.در مانژهای سرپوشیده ممکن است سرعت به ۳۲۵ متر / دقیقه کاهش یابد.

همچنین اگر در دعوتنامه مسابقه مانژهای روباز ذکر شده باشد، سرعت ممکن است تا ۳۲۵ متر / دقیقه کاهش یابد.

۱-۲- در مسابقه پویسانس و قدرت و مهارت (شش مانع پیاپی): حداقل سرعت وجود ندارد.

۱-۳- مسابقات جایزه بزرگ حداقل ۳۷۵ و حداکثر ۴۰۰ متر / دقیقه (مانژ روباز) و ۳۵۰ متر در دقیقه (مانژ سرپوشیده)در مانژهای روباز ۸۵متر در ۶۵متر و کوچکتر حداقل سرعت می تواند ۳۵۰ متر/ دقیقه باشد.

۱-۴- مسابقات جام ملل: برای ۴ و ۵ ستاره۴۰۰ متر/ دقیقه و برای ۳ ستاره ۳۷۵ متر/دقیقه و جام ملل دو و یک ستاره و تمامی جام ملل‌های داخل سالن ۳۵۰ متر/ دقیقه

۱-۵- مسابقات اسب جوان : ۳۲۵ متر / دقیقه

ماده ۲۳۵- خطاها (FAULTS)

۱- کلیه خطاها بین خط شروع و پایان باید در نظر گرفته شود. استثنا: اگر سوارکار به تیرهای بالایی مانع آخر مسیر ضربه بزند که موجب شود تیر از روی یکی یا هر دوی گیره‌های خود بیافتد تا لحظه خروج سوارکار از مانژ و یا تا قبل از زدن زنگ نفر بعدی (هر کدام که زودتر پیش آید) خطا به حساب سوارکار گذاشته می‌شود. (مواد ۲۱۸ و ۲۱۷)

۲- خطاهای نافرمانی در هنگام زمان نگه داشته شده به حساب نخواهد آمد.(ماده ۲/۲۳۱)

۳- کلیه امتناع ها و زمین خوردن ها که در حد فاصله بین ورود به میدان مسابقه و عبور از جهت صحیح از خط شروع اتفاق می‌افتد، خطا نمی‌باشد. اما در صورت زمین خوردن اسب و یا سوارکاراز لحظه ورود به میدان تا لحظه عبور از خط شروع در جهت صحیح ,پس از زنگ شروع مسابقه ,اسب و سوار مربوطه اجازه شرکت در آن مسابقه را نخواهند داشت. در صورت زمین خوردن اسب و یا سوارکاردر هر موقع در مانژ اصلی , اسب و سوارکار بایدقبل از شرکت در راند بعدی و یا مسابقه بعدی توسط کادر پزشکی (ویا در مورد اسب , توسط دامپزشک رویداد) معاینه و اجازه شرکت دریافت کند.در این حال هیات داوران طبق ماده ۱۴۰-۲ مقررات عمومی FEI این حق را دارد تا از شرکت سوارکار در مسابقات بعدی رویداد جلوگیری کند.

۴- زمین خوردن سوارکار و یا اسب پس از خط پایان موجب اخراج نمی شود اما موارد ذیل در این خصوص لازم الاجرا است:

۴-۱-در صورت زمین خوردن سوارکار و یا اسب پس از خط پایان مسابقه با باراژ اتوماتیک (باراژ بلافاصله پس از اتمام دوره اول انجام میشود و سوارکار از مانژ بیرون نمیرود- مترجم), سوارکارا از باراژ اخراج می شود و با سوارکاران اخراجی دیگر , انصرافی و یا آنهایی که در باراژ شرکت نکرده اند مشترک میشودو بایدقبل از شرکت در راند بعدی و یا مسابقه بعدی توسط کادر پزشکی(و یا پزشک در صورت نبود گروه پزشکی) ویا در مورد اسب, (توسط دامپزشک رویداد) معاینه و اجازه شرکت دریافت کند.

۴-۲- در صورت زمین خوردن سوارکار و یا اسب پس از خط پایان مسابقه با باراژ(و نه باراژ اتوماتیک) و یا پس از عبور از خط پایان راند اول مسابقه دو راندی بایدقبل از شرکت در راند بعدی و یا باراژ , توسط کادر پزشکی (و یا پزشک در صورت نبود گروه پزشکی) ویا در مورد اسب, (توسط دامپزشک رویداد) معاینه و اجازه شرکت دریافت کند. در اینحال داوران می توانند دوره باراژ را برای مدت معقولی به تعویق بیاندازند تا سوارکار و یا اسب مورد بازدید تیم پزشکی(یا دکتر در صورت نبود تیم پزشکی) و یا دامپزشک در مورد اسب ها , قرار گیرندو در صورت لزوم سوارکار از دور باراژ حذف گردد. در خصوص راند دوم نیز داوران در صورت صلاحدید می توانند به سوارکار اجازه دهند که دیرتر وارد میدان شود.

۴-۳- در صورت زمین خوردن سوارکار و یا اسب پس از خط پایان باراژ یا پس از خط پایان دور اول مسابقه که وی به باراژ راه پیدا نکرده و یا پس از

خط پایان مسابقه بدون باراژ, باید توسط کادر پزشکی(یا دکتر در صورت نبود تیم پزشکی) ویا در مورد اسب, (توسط دامپزشک رویداد) معاینه و اجازه شرکت برای مسابقات بعدی دریافت کند.

۴-۴ – در هر صورت در مورد مواد ۴-۱ تا ۴-۳ هیات داوران *طبق ماده ۲-۱۴۰ مقررات عمومی FEI این حق را دارد تا از شرکت سوارکار در مسابقات بعدی رویداد جلوگیری کند.*

ماده ۲۳۶- جدول A (TABLE A)

۱- خطاها بشکل عدد خطا و یا اخراج سوارکار، طبق جداول این بخش به حساب سوارکار گذاشته می‌شود.

شرح خطا	میزان جریمه
۱- نافرمانی اول	۴ خطا
۲- انداختن مانع در حین پرش	۴ خطا
۳- داخل شدن پای اسب در مانع آب یا زدن نوار مانع آب با پای اسب یا نعل	۴خطا
۴- اولین زمین خوردن اسب یا سوارکار یا هر دو در کلیه مسابقات	اخراج
۵- نافرمانی دوم یا خطاهای ذکر شده در ماده ۲۴۱	اخراج
۶- تجاوز از زمان محدود	اخراج
۷- تجاوز از زمان مجاز در دور اول و دوم مسابقات و در باراژهای بدون احتساب زمان	یک خطا به ازاء هر چهار ثانیه
۸- تجاوز از زمان مجاز در باراژها با احتساب زمان	یک خطا برای هر ثانیه یا کسری از ثانیه تجاوز

۲- خطاهای نافرمانی نه تنها بر روی یک مانع بلکه در حین تمام مسیر با هم جمع می‌شود.

ماده ۲۳۷- خطاها در جدول A (SCORES UNDER TABLE A)

جمع کردن خطاهای موانع و خطاهای زمانی، کل خطاهای سوارکار را تشکیل خواهد داد. زمان ممکن است بعنوان یک عامل جداکننده در رده بندی مقام اول یا مقام‌های بعدی بشرح زیر تعیین کننده باشد:

ماده ۲۳۸- روشهای مختلف داوری در جدول A

	ماده	دور اول شرایط رفتن به باراژ		باراژ اول	باراژ دوم	نحوه احراز جایزه	نام قدیمی ماده
۱- مسابقات بدون احتساب زمان	۱-۱-۲۳۸	بدون زمان	خطای مشترک برای مقام اول	بدون زمان	بدون زمان	جایزه بر اساس خطا ی باراژها وباقیمانده نفرات برای احراز جایزه براساس خطای دور اول رده بندی می‌شود	A1
	۲-۱-۲۳۸	بدون زمان	خطای مشترک برای مقام اول	خطا و زمان	-	جایزه بر اساس خطا و زمان باراژ وباقیمانده نفرات برای احراز جایزه براساس خطای دور اول رده بندی می‌شود	AM3
	۳-۱-۲۳۸	بدون زمان	خطای مشترک برای مقام اول	خطا	خطا و زمان	جایزه بر اساس خطا و زمان باراژ دوم وباقیمانده نفرات برای احراز جایزه براساس خطای باراژو بعدا بر اساس خطای دور اول رده بندی می‌شود	AM4
۲- مسابقات با احتساب زمان	۱-۲-۲۳۸	خطا و زمان	خطا و زمان مشترک برای مقام اول	خطا و زمان	-	جایزه بر اساس خطا و زمان باراژ وباقیمانده نفرات برای احراز جایزه براساس خطاو زمان دور اول رده بندی می‌شود	A2
	۲-۲-۲۳۸	خطا و زمان	خطای مشترک برای مقام اول	خطا و زمان	-	جایزه بر اساس خطا و زمان باراژ وباقیمانده نفرات برای احراز جایزه براساس خطاو زمان دور اول رده بندی می‌شود	AM5
	۳-۲-۲۳۸	خطا و زمان	خطای مشترک برای مقام اول	خطا	خطا و زمان	جایزه بر اساس خطا و زمان باراژ دوم وباقیمانده نفرات برای احراز جایزه براساس خطای باراژو بعدا بر اساس خطاو زماندور اول رده بندی می‌شود	AM6

۳- در کلیه مسابقاتی که خطا و زمان تعیین کننده مقام می‌باشد، در صورت اشتراک خطا و زمان برای احراز مقام اول یک باراژ تعیین کننده مقام قهرمانی خواهد بود و اگر در دعوتنامه مسابقات باراژ در نظر گرفته نشده باشد به این معنا است که مسابقه بدون باراژ انجام خواهد شد.

۴- تحت هیچ شرایطی تعداد باراژها از دو بیشتر نمی‌باشد (بجز پوئیسانس و شش مانع پیاپی)

ماده ۲۳۹- جدول C (TABLE C)

۱-خطاها در جدول C تبدیل به زمان شده و با کل زمان سوارکار جمع می‌شود.

۲-خطاها در جدول C

خطا	میزان جریمه
انداختن مانع در هنگام پرش یا زدن مانع آب یا نوار آن	۴ ثانیه (۳ ثانیه برای بخش دوم مسابقه دوبخشی و مسابقات برنده بجا و باراژهای جدول C) برای مانژ های روباز **۳ ثانیه برای مانژهای سرپوشیده.**
نافرمانی اول	بدون جریمه
نافرمانی اول همراه با انداختن یا جابجایی مانع	۶ ثانیه اضافه شدن تصحیح زمانی
نافرانی دوم یا موارد ماده ۲۴۱	اخراج
اولین افتادن اسب یا سوارکار یا هر دو در تمامی مسابقات	اخراج

۳- در جدول C هیچگونه زمان مجاز وجود ندارد. زمانهای محدود در جدول C به شرح زیر قابل اندازه گیری است:

۱- طول مسیر ۶۰۰ متر و بیشتر : ۳ دقیقه

۲- طول مسیر کمتر از ۶۰۰ متر : ۲ دقیقه

عبور از زمان محدود : اخـــــراج

۴- نحوه محاسبه زمان در جدول C:

زمان سوارکار به علاوه تصحیحات زمانی (۶ ثانیه‌ها) به علاوه ۴ ثانیه‌های انداختن موانع (یا ۳ ثانیه در بخش دوم مسابقه دو بخشی و باراژها) زمان کل سوارکار را مشخص می‌کند.

۵- سوارکارانیکه در مسابقات سرعتی جدول A یا C شرکت میکنند و قصد دارنداز این رده بعنوان تمرین استفاده کنند (یعنی قصد سرعت رفتن را ندارند) باید کمیته برگزار کننده را باخبر سازند تا در قرعه‌کشی در ابتدای لیست قرار داده شوند. عدم انجام این کار ممکن است بنا به نظر هیأت داوران جریمه اخراج برای سوارکار در پی داشته باشد.

۶- در صورت برابری زمان ها برای احراز مقام اول مسابقه تمام شده و افراد مشترکاً به مقام اول می‌رسند مگر در برنامه مسابقه باراژ پیش‌بینی شده باشد.

جرایم نقدی - کارت زرد- اخراج ها و محرومیت ها

ماده ۲۴۰- جرائم نقدی و کارت زرد (FINES & YELLOW CARDS)

۱-علاوه بر تمامی جرایم محتمل بر طبق مقررات پرش و مقررات عمومی سرداور، سرکلانترو ناظر فنی مجاز هستند کارت زرد بدهند.

۲-در موارد ذیل سرداور می تواند جریمه نقدی اعمال نماید.

۲-۱- سوارکاری که پس از اخراج شدن میدان مسابقه را سریعاً ترک ننماید.

۲-۲- سوارکاری که پس از اتمام دوره میدان مسابقه را سریعاً ترک ننماید.

۲-۳- سوارکاری که پس از اخراج شدن و یا کناره‌گیری کردن سعی در پرش بیش از یک مانع ساده نموده و یا مانعی را در جهت غلط بپرد.

۲-۴- سوارکاری که پس از اتمام دوره از یک یا چند مانع و یا کلاً بدون اجازه هیأت داوران بخاطر مطبوعات پرش نماید.

۲-۵- استفاده از موانعی به غیر از آنچه که کمیته برگزارکننده در مانژ تمرین در نظر گرفته است.

۲-۶- پرش از مانع تمرینی که در میدان اصلی در نظر گرفته شده بیش از تعداد مقرر.

۲-۷- عدم ادای احترام به هیأت داوران قبل از شروع مسابقه.

۲-۸- عدم استفاده از شماره مشخصه اسب در مسابقه پس از یک بار تذکر (ماده ۲۸۲-۲).

۲-۹- عدم رعایت مقرراتمربوط به تبلیغات در مسابقه.

۲-۱۰- عدم رعایت تذکرات کمیته برگزارکننده.

۲-۱۱- دستکاری مانع به منظور تغییر دادن آن توسط شرکت کننده .

۲-۱۲- عدم توجه به دستورات کادر فنی و اعمال رفتار زشت نسبت به کادر فنی مسابقه و یا هر فرد دیگر مرتبط با مسابقه (دیگر شرکت کنندگان، نمایندگان FEI، اصحاب مطبوعات، مردم و غیره).

۲-۱۳- تکرار موارد خلاف پس از گرفتن تذکر.

۳- کلیه جرائم نقدی عمال شده توسط سرداور باید توسط فدراسیون مربوطه به FEI پرداخت شود.

ماده ۲۴۱- اخراج ها (ELIMINATIONS)

۱- اخراج بدین معناست که سوارکار به همراه اسب خود اجازه ادامه مسابقه‌ای که در جریان است را ندارد .

۲- سوارکار این حق را دارد تا پس از اخراج و یا کناره‌گیری کردن از یک مانع ساده و غیرمتوالی که جزء مسیر همان مسابقه باشد، یکبار در جهت صحیح بپرد.

در موقعیکه سوارکار بدلیل زمین خوردن اخراج شود حق پرش از مانع را ندارد.

۳- در زیر دلایلی که موجب اخراج شرکت کننده است توضیح داده شده است و در موارد زیر هیأت داوران **باید** سوارکار را اخراج نمایند:

۳-۱- پرش یا تلاش برای پرش از مانع درمانژ اصلی قبل از شروع مسابقه (بجز موانع تمرین).

۳-۲- پرش از مانع اول ,قبل از زدن زنگ مسابقه.

۳-۳- بطول انجامیدن بیش از ۴۵ ثانیه پس از شروع زمان مسابقه تا پریدن مانع اول، بجز در شرایطی که خارج از اختیار سوارکار می‌باشد.

۳-۴- مقاومت بیش از ۴۵ ثانیه پیاپی در حین طی دوره.

۳-۵- بطول انجامیدن بیش از ۴۵ ثانیه جهت پرش از مانع بعدی مسیر و یا بطول انجامیدن بیش از ۴۵ ثانیه تا عبور از خط پایان پس از پرش از مانع آخر.

۳-۶- پرش از مانع اول بدون عبور از خط شروع در جهت صحیح .

۳-۷- عبور نکردن از خطوط گردش اجباری و مسیر های اجباری.

۳-۸- پرش یا تلاش برای پرش از مانعی که جزء مسیر مسابقه نیست.

۳-۹- حذف یکی از موانع مسیر مسابقه یا عدم تصحیح انحراف از مسیر و پرش از مانعی که امتناع یا فرار صورت گرفته.

۳-۱۰- پرش از موانع طبق شماره غلط.

۳-۱۱- پرش از یک مانع در خلاف جهت صحیح.

۳-۱۲- تجاوز از زمان محدود.

۳-۱۳- پرش از مانعی که بر اثر امتناع افتاده، پیش از بازسازی آن.

۳-۱۴- پرش از مانع در زمان نگه داشته شده پیش از زدن مجدد زنگ شروع مسابقه.

۳-۱۵- نپریدن تمامی بخش‌های یک مانع متوالی پس از امتناع یا فرار بجز در موانع متوالی بسته.

۳-۱۶- نپریدن موانع یک مانع متوالی بطور جداگانه و پشت سرهم.

۳-۱۷- عبور نکردن از خط پایان سوار بر اسب در جهت صحیح پس از پرش از مانع آخر قبل از خارج شدن از میدان.

۳-۱۸- خروج اسب و یا سوار از میدان مسابقه بدون اجازه هیأت داوران قبل از شروع مسابقه.

۳-۱۹- خروج اسب رها شده از میدان مسابقه قبل از پایان دوره و حتی پیش از شروع مسابقه

۳-۲۰- قبول هر چیزی در حین دوره در حال سواره بجز کلاه و عینک.

۳-۲۱- کلیه تخلفات مربوط به مقررات مربوط به زین و تجهیزات(ماده ۲۵۷).

۳-۲۲- بروز هرگونه حادثه برای اسب و سوارکار که وی را از ادامه دوره باز دارد.

۳-۲۳- خروج در جهت غلط از متوالی بسته و یا جابجا کردن محدوده مانع متوالی بسته.

۳-۲۴- دومین نافرمانی در طی دوره.

۳-۲۵- اولین زمین خوردن اسب یا سوارکار در طی دوره (زمین خوردن پس از خط پایان خطا نیست).

۳-۲۶- بهر دلیلی هیأت داوران تشخیص دهند که اسب و سوارکار آمادگی ادامه مسابقه را ندارند.

۳-۲۷- پریدن یا تلاش برای پرش از موانع داخل میدان پس از پایان مسیر مسابقه.مگر شرایط طوری باشد که پرش از مانعی را برای سوارکار و یا اسب غیر ممکن کند, مانند مسابقات با باراژ اتوماتیک و یا مسابقات دو بخشی که زنگ نگه داشتن سوارکار کمی دیرتر زده می شود.(ماده ۲۰۲-۶).

۳-۲۸- تلاش یا پرش از مانع با کلاهی که بند های آن به درستی بسته نشده یا اصلا بسته نشده است, مگر در شرایطی که ایستادن سریع برای بستن بند کلاه خطرناک است(ماده ۲۵۶-۱-۴)

۳-۲۹- استفاده از گوشی ها در هنگام مسابقه.

۳-۳۰- خونریزی از پهلو های اسب.

۳-۳۱- خونریزی از دهان اسب(در مواردی که خونریزی جزیی و بخاطر گاز گرفتن لب و زبان است امکان شستن دهان اسب و ادامه کار وجود دارد ولی در موارد دیگر منجر به اخراج سوارکار می شود).

۴- در موارد زیر اخراج بنا به صلاحدید هیأت داوران صورت می‌پذیرد.

۴-۱- عدم ورود به میدان پس از خوانده شدن اسم یا شماره سوارکار.

۴-۲- ورود به میدان و یا خروج از میدان بحالت پیاده.

۴-۳- کلیه کمکهای فیزیکی غیرمجاز بجز کلاه و عینک.

۴-۴- استفاده از مسابقات سرعت در جدول A و C بصورت تمرینی و نه سرعتی بدون اطلاع قبلی کمیته برگزار کننده.

۴-۵- نایستادن پس از شنیدن زنگ داوران .

ماده ۲۴۲- محرومیت (DISQUALIFICATION)

۱- محرومیت بدین معنی است که یک سوارکار و یا اسب و یا هر دو از شرکت در یک مسابقه یا چند مسابقه بعدی یا کل یک رویداد محروم خواهد بود.

۲- هیأت داوران **می توانند** در موارد زیر شرکت کننده را محروم سازند:

۲-۱- ورود بحالت پیاده به میدان پس از شروع مسابقه.

۲-۲- تمرین کردن با اسب و یا پرش و یا تلاش برای پرش از موانع داخل میدان اصلی مسابقه بدون اجازه از هیأت داوران.

۲-۳- پرش یا تلاش برای پرش از مانع تمرینی در داخل میدان مسابقه بیش از آنچه که مقرر شده است.

۲-۴- تلاش برای پرش و یا پرش از موانع داخل میدان و یا مانعی که مربوط به مسابقه بعدی است.

۲-۵- عدم شرکت در باراژ بدون داشتن دلیل موجه و بدون اجازه هیأت داوران.

۲-۶- تمرین دادن اسب با موانعی بجز آنچه که کمیته برگزار کننده در نظر گرفته است.

۲-۷- پرش ازموانع در مانژ تمرین و یا موانع تمرینی در خلاف جهت.

۲-۸- کلیه موارد گزارش شده توسط هیأت داوران یا کلانتران و یا توسط افراد دیگر به کادر رسمی رویداد در موارد بی‌رحمی و یا رفتار ناصحیح با اسب.

۳-محرومیت های اجباری

۳-۱- خونریزی از پهلو ها، دهان یا بینی اسب، استفاده شدید از مهمیز یا شلاق. (در مواردی که خونریزی کم است مانند گاز گرفتن زبان یا لبها، مسئولین می توانند اجازه پاک کردن و شستشوی دهان اسب را داده و سوارکار می تواند به مسابقه خود ادامه دهد.) اما هرگونه خونریزی شدید از دهان موجب محرومیت می شود.

۳-۲- پرش از موانع غیر از آنچه توسط برگزار کننده در نظر گرفته شده در هر کجای محل برگزاری مسابقه و یا ترک محل برگزاری مسابقه توسط اسب به هر دلیلی در طول برگزاری رویداد موجب محرومیت می شود.

۳-۳- خارج کردن اسب از محدوده محصور رویداد به هر دلیل در حین رویداد.

ماده ۲۴۳- بی رحمی با اسب (ABUSE IN TRAINING OF HORSES)

به جزوات سرکلانتران و کلانتران میدان تمرین و مقررات ملی مراجعه شود.

ماده ۲۴۴- بازرسی دست بند و پابندها

(BOOT AND BANDAGE CONTROL)

۱-بازبینی دست بند و پابندها برای تمامی اسبهای شرکت کننده در مسابقات جایزه بزرگ و جام ملل, پویسانس و شش مانع پاپی اجباری می باشد. همچنین انجام اینگونه بازرسی ها برای مسابقات دیگر نیز پیشنهاد می شود.

باراژها (JUMP-OFFS)

ماده ۲۴۵- کلیات (GENERAL)

۱- فقط سوارکارانی که پس از دور و یا دوره‌های مقدماتی برای احراز مقام اول مشترک باشند می‌توانند در باراژ شرکت کنند (البته گاهی در برخی مسابقات مانند المپیک‌ها و قهرمانی‌ها که ۳ مدال برای قهرمانان وجود دارد در دعوتنامه مسابقه برای مقام‌های اول تا سوم باراژ پیش‌بینی می‌گردد – مترجم) سوارکاران باید با یک اسب مشابه دور اول و باراژ را طی نماید.

۲- بطور کلی باراژها باید طبق همان مقررات و جدول انجام شود که دور اول مسابقه انجام گرفته است. اما در برخی مسابقات کم اهمیت‌تر در جدول A می‌توان باراژ را طبق جدول C انجام داد بشرطی که در جدول مسابقه پیش‌بینی شده باشد. بهرحال تمامی باراژها باید بلافاصله پس از دور (دورهای) اول مسابقه انجام شود.

۳- در صورتیکه مسابقه بشکل باراژ اتوماتیک برگزار می‌شود، سوارکارانیکه دور اول مسابقه را بدون خطا طی کرده‌اند نباید مانژ را ترک کنند و پس از شنیدن صدای زنگ باید سریعاً باراژ مسابقه را شروع کنند. این شکل مسابقات فقط در جدول A قابل انجام است و برای مسابقات جایزه بزرگ قابل استفاده نمی‌باشد. در صورتیکه در دعوتنامه مسابقه ذکر شده باشد که مسابقه بشکل باراژ اتوماتیک انجام می‌شود سوارکاری که مسیر مسابقه را بدون خطا طی کرده باشد از مانژ بیرون نرفته و مسیر باراژ مجدداً پس از زدن زنگ شروع خواهد شد. اگر سوارکار مسیر مسابقه را بدون خطا طی ننماید رده‌بندی براساس ماده ۲-۱-۲۳۸ و ۲-۲-۲۳۸ انجام می‌گیرد.

۴- به جز مسابقات شش مانع پیاپی و پوئیسانس هیچ مسابقه‌ای نمی‌تواند بیش از ۲ باراژ داشته باشد.

۵- ترتیب ورود سوارکاران در باراژها به همان ترتیب دور اول مسابقه خواهد بود مگر در جدول مسابقه طور دیگری پیش‌بینی شده باشد.

۶- اگر در جدول مسابقه هیچگونه توضیحی در مورد باراژ داده نشده باشد به این معناست که مسابقه بدون باراژ خواهد بود.

ماده ۲۴۶- موانع و فواصل در باراژ (OBSTACLE, DISTANCE)

۱- ارتفاع و عرض موانع (قسمتی یا تمامی مانع) فقط در صورتی در باراژ تغییر می‌یابد که سوارکارانی که به باراژ راه پیدا کرده‌اند در دوره‌های قبلی هیچگونه خطایی نداشته باشند. (تغییرات در ابعاد موانع با رعایت حدود ذکر شده در ماده ۲۰۸-۵ انجام می‌گیرد)

۲- اگر دور اول مسابقه، موانع متوالی در مسیر وجود داشته باشد، در باراژ باید حداقل یک مانع متوالی وجود داشته باشد.

۳- در کلیه مسابقات (بجز پوئیسانس و قدرت و مهارت) مسیر باراژ باید حداقل دارای ۶ شماره مانع باشد (موانع متوالی بعنوان یک مانع به حساب می‌آیند)

۴- در باراژ شکل، نوع و رنگ موانع غیر قابل تغییر می باشد. در موانع متوالی می‌توان یکی و یا چند بخش آن را خارج نمود اما در موانع متوالی سه تایی جزء وسطی را نمی‌توان حذف نمود ولی می توان اولی و سومی را حذف نمود.

۵- ترتیب پرش از موانع در باراژ در مقایسه با دور اول قابل تغییر می‌باشد.

۶- تحت هیچ شرایطی در باراژها فواصل موانع متوالی قابل تغییر نمی‌باشد.

۷- در باراژ می‌توان دو مانع (عمودی یا عریض) که در دور اول و در هنگام بازدید مسیر در مانژ وجود داشته باشند به مسیر باراژ اضافه گردد در نقشه مسیر هم باید کاملا این موانع مشخص شده باشند. اگر در باراژ، موانعی از دور اول(دورهای قبل) مسیربه شکل دیگر و یا با وسایل جدید ساخته شوند یکی از دو مانع اضافی ذکر شده در بالا به حساب نمی آید.به شرطی که تغییر مذکور با اطلاع داوران بوده ودر نقشه مسیر به آن اشاره شده باشد). موانع اضافی میتوانند هر دو مانع عریض یا هر دو مانع عمودی و یا عریض و عمودی باشند و باید جهت پرش از آنها در مسیر و در نقشه مسیر کامل مشخص باشد. اگر مانعی از دور قبی در باراژ از سمت مخالف پرش می شود این مانع به عنوان یکی از دو مانع اضافی به حساب می آید. اگردر باراژ یک مانع عمودی از دورهای اول تبدیل به اکسرشود یا بر عکس این مانع نیز به عنوان یکی از دو مانع اضافی مسیر به حساب می آید.اگر مانع متوالی دوتایی عمودی به عمودی از دور اول در باراژ برعکس پریده شود، به عنوان دو مانع اضافی محسوب می شود.

ماده ۲۴۷- اخراج , انصرف یا خودداری از شرکت در باراژ, دور دوم

ELIMINATION, RETIREMENT OR WITHDRAWAL FROM A JUMP-OFF , (SECOND ROUND)

۱- سوارکار انصرافی یا اخراجی و یا سوارکاری که با اجازه هیات داوران ازشرکت در باراژ یا دور دوم کناره گیری کند، در باراژ یا در دور دوم مشترکا به عنوان آخرین مقام رده بندی می شوند. همچنین در خصوص مسابقات تیمی نیزاین مورد اجرا خواهد شد بجز تیمهایی که در دور دوم مسابقات جام ملل کناره گیری کنند و حایز جایزه نمی شوند.

۲- سوارکارانیکه بدون اجازه هیأت داوران یا بدون اطلاع هیأت داوران در باراژ یا دور دوم شرکت نمی‌کنند همیشه بعد از سوارکاران اخراجی و یا انصرافی و یا آنهاییکه با اجازه داوران کناره گیری کرده اند رده بندی می شوند. همچنین در خصوص مسابقات تیمی نیزاین مورد اجرا خواهد شد بجز تیمهایی که در دور دوم مسابقات جام ملل کناره گیری کنند و حایز جایزه نمی شوند.

۳- اگر یک یا چند سوارکار که به باراژ راه پیدا کرده‌اند از شرکت در باراژ خودداری نمایند هیأت داوران تصمیم خواهند گرفت و در صورت پذیرش عدم شرکت آنها، جایزه نقدی این مقام‌ها با هم جمع و تقسیم بر تعداد آنها شده به آنها داده خواهد شد و جوائزی مانند کاپ نیز به قید قرعه به یکی از آنها داده خواهد شد.

اگر داوران دستور به ادامه باراژ دهند و سوارکاران شرکت ننمایند کاپ به آنها داده نمی‌شود و تنها جایزه نقدی خواهند گرفت و مقام آنها مشترکاً پایین‌ترین مقام مشترک آنها خواهد بود.

ماده ۲۵۶- لباس , کلاه محافظ و احترام (DRESS,PROTECTIVEHEAD GEAR & SALUTE)

۱-لباس

۱-۱-سوارکاران باید هنگام ظاهر شدن در برابر تماشاچیان و در مراسم توزیع جوائز بطور صحیح لباس بپوشند.

۱-۲-در هنگام بازدید مسیر لباس باید تمیز و مرتب باشد. در هر حال چکمه، شلوار سواری و پیراهنهای آستین کوتاه یا بلند مجاز سواری و کراوات سفید باید به تن باشد. در هر صورت تمامی یقه ها باید سفید باشد و در پیراهن آستین بلند سر آستین نیز باید سفید باشد.

۱-۳-در شرایط بد آب و هوایی هیأت داوران می توانند اجازه پوشیدن بارانی یا پالتو به سوارکاران بدهند. در هوای گرم نیز هیأت داوران ممکن است به سوارکاران اجازه شرکت بدون کت بدهند.

۱-۴-در تمامی زمانها برای هر کسی که سوار اسب است، به سر گذاشتن کلاه ایمنی با اتصال سه قسمتی اجباری است.اگر سوارکاری به خواست خود کلاه خود را در آورد , چه بر اساس این مقررات مجاز باشد یا خیر, کلیه خطرات ناشی از آن به عهده او می باشد.اگر در حین طی مسیر مسابقه , سوارکار کلاه خود را از دست بدهد و یا اتصالات آن باز شود باید ایستاده و کلاه را بگیرد یا بند آنرا ببندد.سوارکار برای ایستادن جریمه نمی شود ولی زمان سوارکار نگه داشته نمی شود.اگر سوارکار بدون کلاه و یا با کلاه با بند باز شده تلاش و یا از موانع پرش نماید , اخراج خواهند شد, مگر شرایط طوری ایجاب کند که استادن سریع خطر ساز باشد (مثلا در میان موانع متوالی و یا یک یا دو گام قبل از مانع). تنها در خصوص سوارکاران بزرگسال ممکن است در مراسم توزیع جوائز و هنگام نواختن سرود کشور و دیگر مراسم رسمی استثنا قائل شد.

- در خصوص شرایط لباس سواری در مسابقات ملی به مقررات ملی مراجعه شود (مترجم).

۱-۷- بنابه تصمیم هیأت داوران ممکن است اجازه شرکت به سوارکاری که بطور صحیح لباس نپوشیده، داده نشود.

۲- احترام

۲-۱- در کلیه مسابقاتی که در یک مانژ و تحت قضاوت هیات داوران انجام می شود, سوارکاران باید به داوران احترام بگذارند.مگر هیات داوران دستور دیگری بدهند.داوران ممکن است اجازه شروع مسابقه را به سوارکاری که احترام نگذارد ندهند و یا میتوانند وی را جریمه نقدی کنند.کمیته برگزاری با مشورت با داوران متواند از سوارکاران بخواهند که در صورت حضور رییس جمهور یا پادشاه و یا مهمان ویژه به جایگاه آنها ادای احترام کنند.

۲-۲- همچنین سوارکاران باید هنگام رژه و مراسم توضیع جوایز و نواختن سرود ادای احترام نمایند.

۲-۳- داوران میتوانند تحت شرایطی احترام را حذف نمایند.

۲-۴- سوارکاران برای ادای احترام به هیات داوران نباید کلاه خود را بر دارند , بالا آوارد شلاق و یا خم کردن سر به عنوان احترام محسوب می شود.

ماده ۲۵۷- زین و برگ (SADDLERY)

۱- در میدان اصلی مسابقه :

۱-۱- چشم بن ها و توری های ضد حشرات که روی چشم اسب را بپوشاند قدغن است.

۱-۲- پوست بره و یا قطعات چرمی که روی قطعه کنار گونه ای کلگی نصب میشوند میتوانند حداکثر دارای قطر ۳ سانتیمتر باشند.

۱-۳- استفاده از تعلیمی هافقط از نوع کاملا متحرک آنها مجاز است . در هر بند دستجلو نیز میتوان فقط از یک موشک (stopper) استفاده کرد. ضمنا دستجلو ها نباید به شکلی باشند که تعلیمی متحرک را به حالت تعلیمی ثابت تبدیل کنند.

۱-۴- برای نوع دهانه محدودیتی وجود ندارد.اما داوران با نظر دامپزشک رویداد ممکن است نوع خاصی از دهانه که ممکن است ایجاد جراحت در اسب کند را قدغن کنند.

دستجلو باید مستقیما به آهن دهانه و یا به کلگی متصل باشند. حد اکثر تعداد دستجلو نیز دو عدد است(دو جفت, هر سمت دو عدد) . در صورت استفاده از دو دستجلو , یکی از آنها باید حتما به آهن دهانه متصل باشد. استفاده از گاگ و هاکامور مجاز است.

۱-۵- استفاده از دستجلوی رینکولان (Draw Reins- Running Reins) در مانژ اصلی قدغن است.اما در زمان مراسم توزیع جوایز و رژه مجاز است.

۱-۶- عدم رعایت مفاد ۵ بند بالا موجب اخراج سوارکار می شود.

۲- **در تمامی محوطه برگزاری رویداد که تحت کنترل کمیته برگزاری مسابقه است , موارد زیر اعمال میگردد :**

۲-۱-به دلیل ایمنی, رکاب و بند رکاب باید آزادانه از ناحیه بار زین و خارج از برگه زین آویخته باشد. سوارکار نباید هیچ قسمتی از بدن خود را به مستقیما یا غیرمستقیم به زین و تجهیزات زین و برگ ببندد.

۲-۲- سوارکاران میتوانند در هنگام کار زمینی از شلاق درساژ استفاده کنند ولی تحت هیچ شرایطی نمیتوانند از شلاقی که انتهای آن وزنه دارد , استفاده کنند . همچنین استفاده از شلاق بلند تر از ۷۵ سانتیمتر در هنگام پرش و یا عبور از روی تیر ها قدغن است. ضمنا هیچ وسیله دیگری جایگزین شلاق نمی شود.

۲-۳- حداکثر وزن وسایلی که مجاز است به پاهای جلو ویا عقب اسب بسته شود (انواع پابندها , حلقه های دور بخلق و غیره ..) , ۵۰۰ گرم برای هر پا می باشد(بجز وزن نعل).

ماده ۲۵۸- حوادث (ACCIDENT)

۱- در صورت بروز حادثه برای اسب و یا سوارکار بطوریکه وی قادر به اتمام مسابقه نباشد، هر دوی آنها از مسابقه اخراج خواهند شد. اگر در اثر بروز حادثه، سوارکار مسابقه خود را تمام نماید ولی مانژ را سواره ترک ننماید اخراج نخواهد بود.

۲- در صورتیکه هیأت داوران تشخیص عدم آمادگی اسب یا سوارکار را پس از بروز حادثه بدهد باید دستور اخراج سوارکار را صادر نماید.

فصل دوم

مسابقات

ماده ۲۶۰- کلیات (GENERAL)

۱- انواع زیاد و متنوعی از مسابقات پرش انفرادی و تیمی وجود دارد. در این بخش به توضیح قوانین برگزاری آنها که عمدتاً در مسابقات بین‌المللی برگزار می‌شود، پرداخته می‌شود.

۲- کمیته برگزارکننده مسابقات می‌توانند مسابقات جدیدی را طراحی و برگزار کنند اما هر مسابقه‌ای که شامل این بخش شود باید کاملا طبق این مقررات برگزار شود.

ماده ۲۶۱- مسابقات عادی و جایزه بزرگ

(NORMAL & GRAND PRIX COMPETITION)

۱- در مسابقات پرش عادی و جایزه بزرگ نحوه پرش از موانع فاکتور اصلی بوده و جهت مشخص کردن نفر اول معمولاً از یک یا حداکثر دو باراژ با احتساب زمان استفاده می‌شود.

۲- اینگونه مسابقات طبق جدول A با احتساب زمان یا بدون احتساب زمان و همیشه با زمان مجاز برگزار می‌شود.

۳- در این مسابقات اصولاً در دور اول توانایی اسب از پرش از موانع سنجیده می‌شود و اطلاعات مربوط به موانع و مسیر مسابقه نیز باید توسط برگزارکننده تهیه و ابلاغ شود.

۵- مسابقات جایزه بزرگ باید تنها به یکی از اشکال زیر انجام شود:

۵-۱- یک دور با یک یا دو باراژ ، حداقل یکی از باراژها با احتساب زمان یا هر دو با احتساب زمان

۵-۲- دو راندی (راندها مشابه یا متفاوت) با یک باراژ با احتساب زمان

۵-۳- دو راندی با احتساب خطای دو راند و زمان دور دوم

ماده ۲۶۲ مسابقات قدرت و مهارت (POWER AND SKILL COMPETITIONS)

۱- کلیات

۱-۱- هدف از اجرای این نوع مسابقات به نمایش گذاشتن قدرت اسب در پرش از تعداد محدودی موانع بزرگ است.

۱-۲- در صورت اشتراک برای احراز مقام اول , تعدادی باراژ برگزار می گردد.

۱-۳- موانع باراژ در این مسابقات همواره دارای شکل , نوع و رنگ مشابه در دور اول می باشند.

۱-۴-در صورتی که در پایان باراژ سوم مسابقه دارای یک نفر برنده منفرد نیست , داوران **می توانند** مسابقه را تمام کنند و به هر حال داوران **باید** بعد از اتمام باراژ چهارم مسابقه را پایان دهند. که در این صورت کلیه سوارکاران باقیمانده در باراژ مشترکا حایز مقام می شوند.

۱-۵-اگر در پایان باراژ سوم سوارکاران علاقه ای به ادامه مسابقه نداشته باشند , داوران مسابقه را پایان می دهند.

۱-۶-فقط در صورتی باراژ چهارم برگزار می شود که سوارکاران در باراژ سوم دارای خطا نباشند.

۱-۷-زمان در این مسابقات هرگز عامل تعیین کننده برای سوارکاران با خطای مشترک نیست . هیچگونه زمان مجاز و محدود هم در این مسابقات وجود ندارد.

۱-۸- این مسابقات بر اساس جدول **A** داوری میشوند.

۱-۹-در صورتیکه امکان تمرین در مانژ تمرین نیست , باید در مانژ اصلی مانع تمرینی (practice obstacle) قرار داده شود. مانع اختیاری قدغن است.

۱-۱۰- در صورتیکه ابعاد مانژ و تعداد شرکت کنندگان اجازه دهد, داوران میتوانند اجازه دهند که سوارکاران باقیمانده از باراژ اول و یا دوم به بعد داخل مانژ بمانند. که در این صورت داوران می توانند پرش از مانع تمرینی را مجاز نمایند.

۲- مسابقه پویسانس (Puissance)

۲-۱-دور اول این مسابقه شامل ۴ تا ۶ مانع تکی (غیر متوالی) است .بطوریکه یکی از موانع باید حتما عمودی باشد. مانع اول باید دارای ارتفاع حدا قل ۱۴۰ سانتیمتر باشد , دو مانع دیگر بین ۱۶۰ تا ۱۷۰ سانتیمتر و یک مانع دیوار یا عمودی با ارتفاع بین ۱۷۰ تا ۱۸۰ سانتیمتر. استفاده از تمامی موانع متوالی, مانع آب, چاله و موانع طبیعی قدغن است. استفاده از مانع دیواری که در بخش پایین سمت جهش آن شیب دارد (حد اکثر ۳۰ سانتیمتر جلو آمدگی در پایه دیوار) , امکان پذیر است.

۲-۲- بجای دیوار میتوان از مانع عمودی که شامل تعدادی پلانک با یک تیر روی مانع یا تعدادی تیر و پلانک با تیر روی مانع و یا تماما تعدادی تیر باشد , استفاده کرد.

۲-۳- در صورت وجود اشتراک خطا برای احراز مقام اول تعدادی باراژ با استفاده از دو مانع اجرا میشود. یکی از این دو مانع باید مانع دیوار یا عمودی باشد و دیگری یک مانع عریض(به ماده ۱-۲۴۶ مقررات پرش مراجعه شود).

۲-۴- در باراژ ها ارتفاع هر دو مانع و عرض مانع عریض باید به تدریج افزایش پیدا کند. ارتفاع مانع عمودی فقط در صورتی اضافه می شود که سوارکاران مشترک برای مقام اول در دور قبلی بدون خطا باشند(ماده ۱-۲۴۶ مقررات پرش).

۳- مسابقه شش مانع پاپی (Six Bar Competition)

۳-۱- در این مسابقه شش مانع عمودی که بین آنها حدود ۱۱ متر فاصله است در یک راستا قرار میگیرند. این موانع همگی هم شکل و مشابه و همگی از تیر های یکسان تشکیل می شوند. عمق گیره های نگهدارنده (میخ مانع) حد اکثر ۲۰ میلیمتر می باشد. تعداد این شش مانع ممکن است بر اساس ابعاد مانژ کمتر از شش شود.

۳-۲- ممکن تماما شش مانع دارای ارتفاع یکسان باشند, بطور مثال همگی ۱۲۰ سانتیمتر و یا

۳-۲-۱- یا ارتفاع های افزاینده, مثلا ۱۱۰ , ۱۲۰ , ۱۳۰ , ۱۴۰ , ۱۵۰ ع ۱۶۰ سانتیمتر و یا

۳-۲-۲- دو مانع اول ۱۲۰ سانتیمتر , موانع سوم و چهارم ۱۳۰ سانتیمتر و همینطور به بعد.

۳-۳- در صورت بروز امتناع و یا فرار اسب از مانع , سوارکار مسیر را از همان مانعی که امتناع روی آن صورت گرفته باید ادامه دهد.

۳-۴- باراژ اول با شش مانع انجام می شود که فقط در صورت بی خطا بودن سوارکاران از دور اول بلندتر میشوند. پس از اتمام باراژ اول تعداد موانع می تواند به ۴ کاهش داده شود, فاصله بین موانع بدون تغییر از دور اول همان فاصله حدود ۱۱ متر خواهد بود.(فقط ۲ مانع کوتاهتر در باراژ دوم حذف میشوند)

ماده ۲۶۳- مسابقات سرعتی

(HUNTING COMPETITION OR SPEED & HANDINESS COMPETITION)

۱- هدف از این مسابقه، به نمایش گذاشتن میزان اطاعت، انعطاف و سرعت اسب می‌باشد.

۲- این مسابقات طبق جدول C برگزار می‌شود.

۳- مسیر این مسابقات باید، پیچ در پیچ با موانع بسیار متنوع (استفاده از موانع انتخابی در این مسابقه بطوریکه به سوارکاری که قصد کوتاه‌تر کردن مسیر را با پریدن از مانع سخت‌تر دارد مجاز می‌باشد) باشد.

مسابقاتی که در آن تعداد زیادی موانع طبیعی مانند بانکه، شیب، چاله و غیره استفاده می‌شود بنام مسابقات شکار (HUNTING) خوانده می شوند.

۴- هیچگونه مسیر ثابتی در این مسابقه مجاز نیست.

۵- استفاده از مسیرهای اجباری تنها در صورتی که بسیار ضروری باشد مجاز باشد.

ماده ۲۶۴ و ۲۶۵ مربوط به مسابقات جام ملل و مسابقات بین‌المللی تیمی می‌شود که در این جزوه آورده نشده است. (مترجم)

ماده ۲۶۶- مسابقه خطا و اخراج (FALT-AND-OUT COMPETITION)

۱- این مسابقه با احتساب زمان بر مسیری با تعدادی موانع با ارتفاع متوسط که هر کدام دارای شماره مخصوص به خود می‌باشند (بجز موانع متوالی) برگزار می‌گردد. هر دوره با ارتکاب اولین خطا به هر نوعی که باشد (انداختن مانع هر نوع نافرمانی – زمین خوردن و غیره) پایان می‌یابد.

هنگامیکه مانعی انداخته می‌شود یا زمان ثابت مسابقه پایان می‌یابد زنگ به صدا در می‌آید. مسابقه دهنده در این لحظه باید مانع بعدی را بپرد و زمان در لحظه‌ای که دست‌های اسب به زمین رسید متوقف می‌گردد. ولی مسابقه دهنده بخاطر پرش از مانعی که پس از بصدا درآمدن زنگ پریده امتیازی نمی‌گیرد.

۲- امتیازات در این مسابقه به ترتیب زیر داده می‌شود:

دو امتیاز برای پرش صحیح و بدون خطا از هر مانع و یک امتیاز برای هر مانع که انداخته شود.

۳- هرگاه خطایی که موجب پایان دور می‌شود بغیر از انداختن مانع باشد مانند یک امتناع، زمین خوردن و یا در موردی که مسابقه دهنده مانعی را که باید برای توقف ساعت می‌پریده، نپرد زنگ بصدا در می‌آید.

مسابقه دهنده در این حالت بعد از افرادی که دارای امتیاز مشابه وی می‌باشند رده‌بندی خواهد شد.

۳- برنده این مسابقه سوارکاری است که بالاترین مقدار امتیاز را کسب نماید. در صورت برابری امتیازات، زمان مسابقه دهندگان عامل تعیین کننده خواهد بود و مسابقه دهنده با کمترین زمان بعنوان برنده مسابقه اعلام می‌گردد.

۵- مسابقات خطا و اخراج می‌تواند به دو صورت زیر برگزار شود:

۵-۱- مسابقه با تعداد محدود موانع (OVER A SET NUMBER OF OBASTACLE)

هنگامیکه مسابقه با تعداد مشخصی (محدود) از موانع برگزار می‌گردد، زمان مسابقه دهنده پس از پرش از آخرین مانع مسیر در لحظه عبور از خط پایان نگه داشته می‌شود. فقط در صورت برابری امتیازها و زمان برای تعیین مقام نخست باراژ بصورت خطا و اخراج با تعداد موانع محدود انجام می‌پذیرد.

۵-۲- مسابقه با زمان ثابت بین ۶۰ الی ۹۰ ثانیه (۴۵ ثانیه در میادین سرپوشیده)

WITH A FIXED TIME OF 60TO 90 SECONDES (45 IN INDOOR)

مسابقه دهنده بیشترین تعداد موانع را در زمان ثابت خواهد پرید و در صورتیکه زمان ثابت به اتمام نرسیده باشد دوباره از ابتدا شروع می‌کند. اگر زمان ثابت در لحظه‌ای که اسب در حال بلند شدن در جلو مانع اسب به اتمام برسد امتیاز آن مانع چه انداخته شود و چه انداخته نشود به حساب می‌آید و زمان مسابقه در لحظه‌ای که دست‌های اسب پس از پریدن از مانع بعدی به زمین رسید، نگه داشته می‌شود.

اگر مسابقه دارای زمان ثابت باشد این زمان در باراژ کمتر خواهد شد. در صورت برابری امتیاز و زمان، سوارکاران بطور مشترک رده‌بندی می‌شوند.

ماده ۲۶۷- مسابقه بزن و بشتاب

(HIT-AND-HURRY COMPETITIOON)

۱- در این مسابقه بجای حذف شدن پس از اولین خطا، مسابقه دهنده برای هر پرش صحیح، دو امتیاز و برای هر پرش همراه با انداختن مانع یک امتیاز کسب می‌نماید. استفاده از موانع متوالی مجاز نمی‌باشد.

۲- این مسابقه دارای زمان ثابت ۶۰ تا ۹۰ ثانیه (۴۵ ثانیه در داخل سالن) می‌باشد ولی دومین نافرمانی و اولین زمین خوردن موجب متوقف شدن سوارکار از ادامه مسابقه می‌شود. در مورد فوق سوارکار پس از تمامی کسانی که دارای امتیاز مشابه با وی هستند رده‌بندی می‌شود.

۳- برنده مسابقه، سوارکاری است که دارای بالاترین امتیاز و سریعترین زمان در هنگام پایان گرفتن زمان ثابت باشد.

۴- هنگامیکه زمان ثابت پایان می‌یابد، زنگ مسابقه به صدا درآمده در این حال مسابقه دهنده باید مانع بعدی مسیر را بپرد و زمان در لحظه‌ای که دست اسب پس از پریدن این مانع به زمین می‌رسد متوقف می‌شود، اما سوارکار بخاطر پریدن از این مانع امتیازی نخواهد گرفت.

۵- اگر زمان ثابت در لحظه‌ای که اسب در حال بلند شدن برای پرش از مانع است تمام گردد، امتیاز این مانع چه انداخته شود و چه انداخته نشود به حساب می‌آید و زمان مسابقه در مانع بعدی (طبق بند ۴) نگه داشته می‌شود. اگرسوارکار هنگام امتناع مانعی را جابجا کرده یا بیاندازد، ۶ ثاانیه از کل زمان ثابت کم خواهد شد.

۶- اگر مسابقه دهنده در تلاش اول خود از مانعی که زمان مسابقه در آن مانع باید نگهداشته شود نپرد، مسابقه پایان می‌یابد و مسابقه دهنده پس از تمامی سوارکارانی که دارای امتیاز مشابه با او هستند، رده‌بندی می‌گردد.

ماده ۲۶۸- مسابقات امدادی (RELAY COPMETITION)

کلیات (GENERAL)

۱-۱- این مسابقات برای تیم‌های دو و یا سه نفره طراحی می‌شود. تمامی افراد تیم با هم وارد میدان می‌شوند.

۱-۲- سوارکاران یک تیم باید یکی پس از دیگری مسیر مسابقه را طی کنند.

۱-۳- اولین سوارکار تیم باید از خط شروع عبور کند و سوارکار آخر جهت ایستادن زمان از خط پایان، اگر سوارکار یک تیم پس از پرش سوارکار بعدی هم تیمی از مانع یک، از خط پایان عبور کند، تیم اخراج می‌شود.

۱-۵- زمان مجاز براساس سرعت و طول مسیر ضرب در تعداد افراد تیم محاسبه می‌شود.

۱-۶- در صورت امتناع همراه با انداختن، تصحیحات زمانی به زمان دوره افزوده می‌شود.

۱-۷- اخراج یک نفر موجب اخراج کل تیم می‌شود.

۱-۸- دومین امتناع افراد تیم و اولین زمین خوردن هر عضو، موجب اخراج تیم می‌شود.

۱-۹- هرگاه قبل از اینکه دست اسب سوارکار قبلی پس از پرش از آخرین مانع به زمین برسد سوارکار بعدی از مانع بپرد، کل تیم اخراج می‌شود.

۲- مسابقات امدادی به شکل زیر برگزار می‌شوند:

۲-۱- امدادی معمولی

۲-۱-۱- در این نوع امدادی سوارکار اول وقتی از آخرین مانع پرید، سوارکار بعدی مسیر را شروع می‌کند.

۲-۱-۲- به محض اینکه دست اسب سوارکار قبلی پس از پرش از آخرین مانع به زمین برسد سوارکار بعدی تیم می‌تواند شروع به پریدن نماید.

۲-۱-۳- این مسابقات طبق جدول C برگزار می‌شود.

۲-۲- امدادی خطا و اخراج

این نوع امدادی طبق مقررات مسابقات خطا و اخراج بر روی تعداد حداکثر موانع یا به شکل زمان ثابت انجام می‌شود.

۲-۲-۱- مسابقات با تعداد حداکثر موانع

۲-۲-۱-۱- تعویض در این مسابقه با صدای زنگ انجام شده و هرگاه سوارکار مسیر خود را به پایان رسانید و یا اولین خطا را انجام داد (بجز آخرین نفر) نفر بعدی شروع می‌کند. سپس سوارکار هم تیمی از مانع اول یا از مانع بعدی (بعد از مانعی که نفر قبل انداخته) یا از مانعی که سوارکار قبلی امتناع کرده مسابقه را آغاز می‌کند.

۲-۲-۱-۲- هرگاه آخرین سوارکار تیم، مسیر خود را به پایان رسانید یا مانع آخر را انداخته باید از خط پایان عبور کند و در این لحظه زمان مسابقه نگه داشته می‌شود.

۲-۲-۱-۳- اگر سوارکار آخر تیم مانعی را (غیر از مانع آخر) بیاندازد باید مانع پس از آن را جهت نگه داشتن زمان بپرد. اگر این سوارکار مانع مزبور را نپرد کل تیم پس از تمامی تیم‌هایی قرار می‌گیرد که دارای امتیاز مشابه هستند و زمان آنها نیز ثبت شده است.

۲-۲-۱-۴- در این مسابقه امتیازات بدین ترتیب داده می‌شود: ۲ امتیاز برای پرش صحیح از هر مانع و یک امتیاز برای مانعی که انداخته شود. یک امتیاز

برای اولین امتناع از امتیازات کسر می‌شود، ۲ امتیاز برای دومین امتناع توسط نفرات دوم و سوم تیم (با توجه به تعداد شرکت‌کنندگان در هر تیم) کسر می‌گردد. یک امتیاز هم برای هر ثانیه تجاوز از زمان مجاز کسر خواهد شد.

۲-۲-۱-۵- رده بندی تیم‌ها نیز براساس بیشترین امتیاز و سریعترین زمان انجام می‌شود.

۲-۲-۲- مسابقه در زمان ثابت

۲-۲-۲-۱- در این مسابقه موارد بندهای ۲-۱-۱-۱، ۲-۲-۱-۳، ۲-۲-۱-۴ و ۲-۲-۱-۵ رعایت شود.

۲-۲-۲-۲- هر تیم دارای ۴۵ تا ۹۰ ثانیه زمان ضرب در تعداد افراد تیم خواهد بود.

۲-۲-۲-۳- تیم‌ها باید تا حد امکان تعداد موانع بیشتری را در زمان ثابت بپرند، در صورتیکه سوارکاری مسیر را به اتمام رسانید و هنوز زمان ثابت تمام نشده باشد باید دوباره از مانع یک شروع کند.

۲-۲-۲-۴- اگر سوارکار آخر تیم، مانع آخر مسیر را بیاندازد برای بسته شدن زمان کل تیم باید مانع اول را نیز مجدداً بپرد.

۲-۲-۲-۵- اگر امتناع همراه با انداختن مانع باشد، تصحیحات زمانی از کل زمان ثابت کم خواهد شد.

۲-۳- امدادهای خطا و اخراج پی در پی

این نوع امدادی همانند امدادی خطا و اخراج با تعداد حداکثر موانع انجام می‌شود. بدین ترتیب که هر سوارکار پس از انجام هر خطا توسط سوارکار قبلی مسابقه خود را آغاز می‌کند و همینطور تا آخرین نفر تیم.

۲-۴- امدادی‌های خطا و اخراج اختیاری

۲-۴-۱- در این مسابقه سوارکاران یک تیم به سلیقه و درخواست خود پس از اتمام مسیر یا انجام خطا توسط نفر قبلی (و صدای زنگ) مسیر مسابقه را شروع می‌کنند.

۲-۴-۲- امدادی خطا و اخراج اختیاری طبق جدول C داوری می‌شود.

ماده۲۶۹ مسابقه دشواری تدریجی (ACCUMULATOR COMPETITION)

۱- مسیر این مسابقه شامل ۶ , ۸ و یا ۱۰ مانع است که بتدریج سختی آن افزایش می یابد. استفاده از موانع متوالی قدغن است. سختی پارکور فقط مربوط به ابعاد موانع نیست بلکه شامل مسیر هم می شود.

۲- در این نوع مسابقه امتیازها به این شرح داده می شود:یک امتیاز برای پرش از مانع یک بدون انداختن آن, دو امتیاز برای مانع دوم , سه امتیاز برای مانع سوم و به همین ترتیب. بنابراین بسته به تعداد موانع در این مسابقه, مجموع امتیاز ممکن است ۲۱ , ۳۶ و یا ۵۵ باشد.برای مانعی که انداخته شود امتیازی به سوارکار داده نمی شود. جرایم دیگر بجز انداختن موانع برمبنای جدول **A** محاسبه می شود.

۳- این مسابقه می تواند با احتساب زمان و بدون باراژ انجام شود یا با احتساب زمان با باراژ یا بدون احتساب زمان با باراژ بر اساس مجموع امتیازهای دور اول اجرا شود. در باراژ باید از حداقل شش مانع که ممکن

است در ابعاد بزرگتر شده باشند , استفاده شود. ترتیب پرش از موانع باید روند ترتیب دور اول را دارا باشد و موانع همان امتیاز دور اول را حفظ خواهند کرد.

۴- اگر مسابقه بدون احتساب زمان در دور اول و با باراژ برگزار می شود , سوارکارانی که به باراژ راه پیدا نمیکنند , در صورت ضرورت برای احراز مقام با توجه به امتیاز کسب کردهدر دور اول رده بندی می شوند. زمان در دور اول(در نوع بدون احتساب زمان) نقش تعیین کننده ندارد. اگر مسابقه با احتساب زمان در دور اول و با باراژ برگزار می شود , سوارکارانی که به باراژ راه پیدا نمیکنند , در صورت ضرورت برای احراز مقام با توجه به امتیاز و زمان کسب کرده از دور اول رده بندی می شوند.

۵- مانع آخر مسیر می تواند به شکل مانع انتخابی باشد که یکی از آنها ژوکر (JOKER) نامیده می شود.مانع ژوکر معمولا سختتر از مانع آخر بوده و دو برابر امتیاز مانع آخر را دارا می باشد.در صورت انداختن مانع ژوکر , امتیاز مانع ژوکر از کل امتیازهای سوارکار کم می شود. با نظر طراح مسیر ممکن است دو ژوکر در کنار مانع آخر تعبیه شود, که در این صورت ژوکر اول یک و نیم برابر(۱۵۰٪) امتیاز مانع آخر و ژوکر دوم ۲ برابر (۲۰۰٪) امتیاز مانع آخر را خواهد داشت. در این حال سوارکار میتواند به انتخاب خود از یکی از دو ژوکرو یا مانع آخر را پرش نماید. اگرسوارکار از هر یک از ژوکرها بدون خطا پرش نماید, بر اساس اینکه کدام ژوکر باشد یک و نیم یا دو برا بر امتیاز مانع آخر را بدست می آورد و اگر ژوکر

انداخته شود مقدار امتیاز آن از کل امتیاز های کسب شده سوارکار کسر می شود.

۵-۱-به عنوان یک گزینه دیگر , ممکن است ژوکر بعد از خط پایان قرار بگیرد ,که در این صورت جزو مسیر مسابقه نیست و باید به شکل زیر عمل شود : پس از عبور سوارکار از خط پایان ,زمان سوارکار بسته میشود و سوارکار به میل خود ۲۰ ثانیه وقت داشته تا یک بار برای پرش از این ژوکر تلاش نماید.اگر ژوکر به درستی پریده شود به سوارکار دو برابر امتیاز مانع آخر تعلق می گیرد و اگر انداخته شود دو برابر امتیاز مانع آخر از کل امتیازهای کسب شده سوارکار کسر می شود. اگر سوارکار در حد فاصل بین خط پایان و در فرصت ۲۰ ثانیه زمین بخورد , اخراج نمی شود ولی اجازه پرش از ژوکر را هم ندارد. و امتیازات قبلی خود را حفظ میکند.

ماده ۲۷۰ مسابقه امتیازی (TOP SCORE COMPETITION)

۱- مسیر این مسابقه شامل تعدادی مانع است که بر اساس سختی ,دارای امتیازی بین ۱۰ الی ۱۲۰ می باشند . استفاده از موانع متوالی قدغن است.

۲- موانع باید طوری ساخته شوند که از هر دو سمت قابل پریدن باشند.

۳- بسته به نظر طراح مسیر ممکن است موانع هم امتیاز تکرار شوند و یا برخی امتیازها حذف شوند.

۴- در صورت پرش صحیح از هر مانع , امتاز آن مانع به حساب سوارکار گذاشته می شود و در صورت انداختن مانع , امتیازی به وی داده نمی شود.

۵- این مسابقه دارای یک زمان ثابت بین ۴۵ الی ۹۰ ثانیه است که از قبل تعیین شده است. در طی این زمان ثابت , سوارکار می تواند موانع را به میل خود و در هر جهت و به هر ترتیب بپرد.(خط شروع نیز از هر دو سمت قابل عبور است و باید دارای دو جفت پرچم قرمز و سفید در هر دو سمت باشد). در حین طی مسیر مسابقه, سوارکار مجاز است به هر تعداد بار از بین خط شروع و پایان عبور نماید.

۶- پس از به پایان رسیدن زمان ثابت مسابقه , زنگ به صدا درآمده تا پایان زمان ثابت را به سوارکار اطلاع دهد سپس در این زمان سوارکار باید از خط پایان از هر سمتی که مایل است جهت ثبت زمان دوره خود عبور نماید. اگر سوارکار از خط شروع عبور نکند (قبل از خروج از میدان) , اخراج می شود. خط پایان نیز از هر دو سمت قابل عبور است.(خط پایان باید دارای دو جفت پرچم قرمز و سفید در هر دو سمت باشد.)

۷- در صورتیکه زمان ثابت در لحظه ای که اسب در نقطه جهش یک مانع قرار دارد , به اتمام برسد امتیاز پرش صحیح از آن مانع به حساب سوارکار گذاشته می شود.

۸- هر مانعی در حین طی مسیر انداخته شود مجددا باز سازی نمی شود.اگر سوارکار از مانعی که افتاده مجددا پرش نماید, خطا نیست و امتیازی هم نمی گیرد. این موضوع برای امتناع همراه با انداختن مانع و انداختن بخش زیرین موانع نیز صادق است. در صورت بروز امتناع (بدون اافتادن مانع) سوارکار می تواند همان مانع را پرش نماید و یا به سراغ مانع دیگری برود.

۹- سوارکار می توان هر مانع را دو بار بپرد.پرش خواسته یا ناخواسته برای بار سوم از یک مانع یا عبور از مانعی که ریخته شده , باعث اخراج نیست و امتیاز اضافی به سوارکار تعلق نمی گیرد.

۱۰- هیچیک از نافرمانیها خطا نیست و فقط سوارکار زمان از دست می دهد. زمین خوردن اسب و یا سوارکار موجب اخراج می شود.

۱۱- سوارکاری که دارای بیشترین امتیاز شود به مقام اول می رسد . در صورت تساوی امتیاها کمترین زمان کسب شده بین شروع زمان ثابت و عبور از خط پایان(پس از پایان زمان ثابت), تعیین کننده می باشد. در صورت اشتراک امتیاز و زمان میتوان یک باراژ با زمان ثابت ۴۰ ثانیه مطابق با همان فرمول دور اول برگزار کرد, به شرطی که در جدول دعوتنامه مسابقه باراژ پیش بینی شده باشد, در غیر این صورت سوارکاران با امتیاز و زمان مشترک , در مقام یکسان رده بندی می شوند.

۱۲- دو انتخاب برای استفاده از مانع ژوکر در این مسابقه وجود دارد.

۱۲-۱- یک مانع با نام ژوکر به عنوان بخشی از مسیر مسابقه با امتیاز ۲۰۰ در نظر گرفته می شود. سوارکاران می توانند دو بار از آن پرش نمایند. در صورت پرش صحیح ۲۰۰ امتیاز برای هر بار به سوارکار تعلق می گیرد و در صورت انداختن ژوکر ۲۰۰ امتیاز از کل امتیاز سوارکار کسر میشود.

۱۲-۲- به عنوان یک گزینه دیگر , ممکن است ژوکر بعد از خط پایان قرار بگیرد ,که در این صورت جزو مسیر مسابقه نیست, پس از عبور سوارکار از خط پایان(بعد از پایان زمان ثابت) ,زمان سوارکار بسته میشود و سوارکار به میل خود ۲۰ ثانیه وقت داشته تا فقط یک بار برای پرش از این ژوکر تلاش نماید.اگر ژوکر به درستی پریده شود به سوارکار ۲۰۰ امتیاز تعلق می گیرد و اگر انداخته شود ۲۰۰امتیاز مانع آخر از کل امتیازهای کسب شده سوارکار کسر می شود.

ماده ۲۷۱- مسابقه مسیر انتخابی

(TAKE-YOUR-OWN-LINE COMPETITION)

۱- در این مسابقه هر یک از موانع فقط می‌تواند یکبار در هر جهتی که توسط سوارکار انتخاب می‌گردد، پریده شود.

سوارکاری که از تمامی موانع پرش ننماید، حذف می‌گردد. استفاده از موانع متوالی مجاز نمی‌باشد.

۲- سوارکاران می‌توانند خطوط شروع و پایان را از هر دو جهت قطع کنند در این حال این خطوط باید با چهار پرچم مشخص شوند سوارکاران می‌توانند از

موانع از هر جهتی که مایلند پرش نمایند مگر ترتیب موانع در نقشه مسیر مشخص شده باشد.

۳- این مسابقه بدون داشتن سرعت معین طبق جدول C برگزار می‌گردد.

۴- در صورتیکه سوارکار طی ۱۲۰ ثانیه، مسیر مسابقه را تمام نکند اخراج می‌شود.

۵- کلیه نافرمانی‌ها برای سوارکار بصورت از دست دادن زمان خطا محسوب می‌گردد. زمین خوردن موجب اخراج سوارکار می‌شود (ماده ۲۵-۳-۲۴۱)

۶- در صورتیکه انداختن مانع پس از فرار یا امتناع باشد، سوارکار باید منتظر تصحیح مجدد مانع و زنگ شروع مجدد شود سپس وی می‌تواند از هر کدام از موانع مسیر که مایل است، پرش نماید. در این حال ۶ ثانیه بعنوان تصحیح زمانی به زمان وی اضافه می‌شود.

ماده ۲۷۲- مسابقه برنده بجا (رقابت دو نفره)

(KNOCK-OUT-COMPETITION)

۱- در این مسابقه شرکت کنندگان در گروه‌هایی دوتایی با یکدیگر به رقابت می‌پردازند. سوارکاران جهت شرکت در این مسابقه باید قبلاً در یک مسابقه انتخابی جداگانه که طبق جدول A با احتساب زمان یا جدول C داوری می‌شود شرکت نمایند.

مترجم: (بهترین تعداد شرکت کننده برای انجام این مسابقه ۱۶ نفر می‌باشد که با انجام یک مسابقه انتخابی جداگانه از بین شرکت کنندگان، این ۱۶ نفر انتخاب خواهند شد.)

۲- هر دو مسابقه دهنده در دو مسیر کاملاً مشابه به رقابت خواهند پرداخت، استفاده از موانع متوالی در این مسابقه مجاز نمی‌باشد. اگر سوارکاری وارد مسیر سوارکار دیگر شود بطوریکه در کار وی مداخله صورت گیرد، سوارکار خاطی اخراج می‌شود.

۳- سوارکار برنده در هر دور حذفی با سوارکار برنده گروه دیگر به رقابت خواهد پرداخت تا جاییکه فقط دو سوارکار فینالیست جهت تعیین مقام اول، آخرین دور را انجام خواهند داد.

۴- در این مسابقه، هر مسابقه دهنده تنها اجازه شرکت با یک اسب را دارد و این اسب از میان اسب‌های وی که در مسابقه انتخابی شرکت کرده است، انتخاب خواهد شد. اگر یکی از سوارکاران از رقابت مسابقه انصراف دهد سوارکار دیگر به دور بعدی ارتقاء می‌یابد.

۵- اگر در مسابقه انتخابی برای انتخاب نفرات نهایی مقام مشترک وجود داشته باشد، جهت مشترکین یک باراژ با احتساب زمان انجام خواهد شد.

۶- دوره های حذفی در جدول A بدون احتساب زمان انجام می‌پذیرد. بهرگونه خطایی که سوارکار مرتکب می‌شود از هر نوعی که باشد اعم از (انداختن مانع، امتناع اسب از پرش – فرار از مانع)، یک نمره خطا داده می‌شود.

در صورتی که امتناع اسب همراه با انداختن باشد، سوارکار همان یک خطا را گرفته و باید به مسیر خود بدون پریدن مجدد از آن مانع ادامه دهد و نباید منتظر ساختن مجدد آن باشد. در اینصورت یک نمره خطا برای فرار به وی داده می‌شود و در جدول C، ۳ ثانیه به زمان وی اضافه می‌شود. اگر سوارکاری از کنار مانع عبور کند و تلاش برای پرش از آن مانع ننماید حذف می‌شود.

کلیه تخلفات طبق ماده ۲۴۱ موجب اخراج می‌شود.

۷- اگر مسابقه طبق جدول c داوری می‌شود، ۳ ثانیه برای انداختن هر مانع به زمان سوارکار اضافه می‌شود.

۸- سوارکاری که حداقل خطا را داشته باشد و در صورت اشتراک در خطا، سوارکاری که زودتر از خط پایان بگذرد، برای رقابت با سوارکار دیگر در دور بعدی انتخاب می‌شود، تا جاییکه تنها دو سوارکار باقیمانده جهت تعیین برنده اول به رقابت می‌پردازند. سوارکاران بازنده در هر دور حذفی بطور مشترک به مقام خواهند رسید.

۹- دو نفر عضو هیأت داوران، یکی جهت اعلام شروع در خط شروع و دیگری جهت تعیین اینکه چه کسی زودتر از خط پایان عبور نموده، در خط پایان مستقر خواهند بود.

۱۰- اگر در پایان دوره‌های حذفی نتیجه ای بین دو سوارکار فینالیست بدست نیامده، دور آخر باید تکرار گردد.

۱۱- در صورتی که مسابقه طبق جدول C انجام می‌شود باید برای هر سوارکار یک دستگاه مجزای زمانگیری وجود داشته باشد.

۱۲- نحوه تقسیم‌بندی سوارکاران در گروه‌های دوتایی به شرح شکل بخش ضمیمه می‌باشد.

ماده ۲۷۳- مسابقات دو راندی

(COMPETITION OVER TWO ROUNDS)

۱- این مسابقه شامل دو مسیر با سرعت یکسان می‌باشد که ممکن است از نظر مسیر یا تعداد موانع مشابه یکدیگر یا متفاوت از هم باشند و سوارکار شرکت کننده باید این دو مسیر را با یک اسب طی نماید. شرکت کننده‌ای

که در دور اول حذف شده و یا به میل خود کناره‌گیری نماید، حق شرکت در دور دوم را نداردو رده بندی هم نمیشود.

۲- تمامی شرکت کنندگان باید در دور اول شرکت کنند. شرکت در دور دوم بسته به شرایط مندرج در برنامه مسابقه بشرح زیر خواهد بود:

۲-۱- یا تمامی سوارکاران و یا:

۲-۲- یا تعداد محدودی از سوارکاران (یا یک درصد خاص یا یک تعداد مشخص و به هر حال حداقل ۲۵٪ از دور اول) با توجه به نتایج کسب کرده در دور اول (خطا و زمان دور اول و یا تنها خطای دور اول، با توجه به شرایط برنامه مسابقه)

۲-۲-۱- اگر راند اول مسابقه با احتساب زمان نیست تمامی مشترکین برای مقام اول و تمامی مشترکین برای آخرین مقام مورد نیاز رفتن به دور دوم , به دور دوم میروند.

۲-۲-۲- - اگر راند اول مسابقه با احتساب زمان است, برگزار کننده یکی از دو حالت زیر را انتخاب میکند:

الف- حداقل ۲۵٪ از دور اول یا یک درصدو یا تعداد دقیق (ذکر شده در جدول) بر اساس خطا و زمان دور اول به دور دوم میروند.

ب - حداقل ۲۵٪ از دور اول یا یک درصدو یا تعداد دقیق (ذکر شده در جدول) بر اساس خطا و زمان دور اول به دور دوم میروند.**ولی در هر صورت کلیه بی خطاها به دور دوم میروند.**

۳- شرایط داوری این نوع مسابقه با توجه به یکی از فرمول‌های زیر در برنامه مسابقه مشخص شود:

دور اول	**دور دوم**		**باراژ**
جدول A	جدول A	ترتیب ورود دور دوم	ترتیب ورود
۳-۱- با احتساب زمان	بدون احتساب زمان	عکس خطا و زمان دور اول	همانند دور دوم
۳-۲- بدون احتساب زمان	بدون احتساب زمان	عکس خطای دور اول	همانند دور دوم
۳-۳-۱- با احتساب زمان	با احتساب زمان	عکس خطا و زمان دور اول	بدون باراژ
۳-۳-۲- بدون احتساب زمان	با احتساب زمان	عکس خطای دور اول	بدون باراژ
۳-۴- ۱- با احتساب زمان	با احتساب زمان	عکس خطا و زمان دور اول	همانند دور دوم
۳-۴-۲- بدون احتساب زمان	با احتساب زمان	عکس خطای دور اول	همانند دور دوم

۴- رده بندی :

۴-۱- سوارکاران براساس خطا و زمان باراژ رده‌بندی می‌شوند، باقیمانده سوارکاران که به باراژ راه پیدا نکرده‌اند براساس خطای دو دور و زمان دور اول رده‌بندی می‌شوند.

۴-۲- سوارکاران براساس خطا و زمان باراژ رده‌بندی می‌شوند.

باقیمانده سوارکاران که به باراژ راه پیدا نکرده‌اند براساس خطای دو دور رده‌بندی می‌شوند.

۴-۳- رده‌بندی براساس مجموع خطای دو دور و زمان دور دوم انجام می‌شود.

باقیمانده سوارکاران که به دور دوم راه پیدا نکرده‌اند براساس خطای دور اول (اگر دور اول با احتساب زمان نیست) و یا بر اساس خطا و زمان دور اول(اگر دور اول با احتساب زمان است).

۴-۴- سوارکاران براساس خطا و زمان باراژ رده‌بندی می‌شوند. باقیمانده سوارکاران که به باراژ راه پیدا نکرده‌اند براساس خطای دو دور و زمان دور دوم رده‌بندی می‌شوند. باقیمانده سوارکاران که به دور دوم راه پیدا نکرده‌اند براساس خطای دور اول (اگر دور اول با احتساب زمان نیست) و یا بر اساس خطا و زمان دور اول(اگر دور اول با احتساب زمان است).

ماده ۲۷۴- مسابقات دوبخشی (COMPETITION IN TWO PHASES)

۱- مسابقات دو بخشی معمولی

۱-۱- مسیر این مسابقه متشکل از دو بخش بدون فاصله زمانی بین این دو بخش می‌باشد با سرعت مشابه یا متفاوت بترتیبی که خط پایان بخش اول، خط شروع بخش دوم خواهد بود.

۱-۲- مسیر بخش اول متشکل از ۷ تا ۹ مانع با و یا بدون موانع متوالی می‌باشد. مسیر بخش دوم دارای ۴ تا ۶ مانع است که می‌تواند دارای یک مانع متوالی باشد.

۱-۳- سوارکارانی که در بخش اول دارای خطا باشند توسط صدای زنگ پس از پرش از آخرین مانع یا پس از عبور از زمان مجاز (پس از قطع خط پایان بخش اول) متوقف شوند.

۱-۴- مسابقه دهندگانی که خطایی در بخش اول ندارند، مسیر خود را ادامه می‌دهند و خاتمه کار، عبور از خط پایان بخش دوم می‌باشد.

بخش اول جدول A	بخش دوم	رده‌بندی
۱-۵-۱- بدون احتساب زمان	جدول A بدون احتساب زمان	با توجه به خطای بخش دوم و یا در صورت نیاز، مراجعه به خطای دور اول
۱-۵-۲- بدون احتساب زمان	جدول A با احتساب زمان	با توجه به خطا و زمان بخش دوم و در صورت نیاز، مراجعه به خطای بخش اول
۱-۵-۳- با احتساب زمان	جدول A با احتساب زمان	با توجه به خطا و زمان بخش دوم و در صورت نیاز، مراجعه به خطا و زمان بخش اول
۱-۵-۴- بدون احتساب زمان	طبق جدول C	با توجه به زمان بخش دوم و در صورت نیاز، مراجعه به خطای دور اول
۱-۵-۵- با احتساب زمان	طبق جدول C	با توجه به زمان بخش دوم و در صورت نیاز، مراجعه به خطا و زمان بخش اول

۱-۵- شرایط داوری این مسابقه باید با توجه به یکی از فرمول‌های زیر در برنامه مسابقه مشخص شود:

۱-۶- سوارکارانی که به بخش دوم راه پیدا نکنند در رده بندی پس از سوارکارانی قرار خواهند گرفت که در دو بخش مسابقه شرکت کرده باشند. سوارکارانیکه در بخش دوم اخراج یا کناره گیری کنند مشترکا پس از سوارکارانی که بخش دوم را به پایان رسانیده اند رده بندی می شوند.

۱-۷- در صورت اشتراک برای احراز مقام اول، سوارکاران مشترکا به مقام اول می رسند.

۲- مسابقات دو بخشی مخصوص

۲-۱- مسیر این مسابقه متشکل از دو بخش بدون فاصله زمانی بین این دو بخش می‌باشد با سرعت مشابه یا متفاوت بترتیبی که خط پایان بخش اول، خط شروع بخش دوم خواهد بود.

۲-۲- مسیر بخش اول متشکل از ۵ تا ۷ مانع با و یا بدون موانع متوالی می‌باشد. مسیر هر دو بخش مجموعا دارای ۱۱ تا ۱۳ مانع است. بخش دوم می‌تواند دارای یک مانع متوالی باشد.

۲-۳- مسابقه دهندگانی که خطایی در بخش اول ندارند، مسیر خود را به بخش دوم ادامه می‌دهند.

۲-۴- بخش دوم پس از عبور از خط پایان , به اتمام میرسد.

۲-۵-داوری این مسابقه باید با توجه به فرمول زیر انجام می شود:

بخش اول جدول A	بخش اول جدول A	رده‌بندی
بدون احتساب زمان بین ۵ تا ۷ مانع	جدول A با احتساب زمان	با توجه به خطای بخش هر دو بخش(خطا ها ی موانع و تجاوز از زمان مجاز هر دو بخش جداگانه) و یا در صورت نیاز، مراجعه به زمان بخش دوم

۲-۶- سوارکاران اخراجی و یا انصرافی از هر یک از بخشها رده بندی نمیشوند.

۲-۷- در صورت اشتراک برای احراز مقام اول، سوارکاران مشترکا به مقام اول.

ماده ۲۷۸- مسابقه موانع متوالی

(COMPETITION OVER COMBINATIONS)

۱- مسیر این مسابقه شامل ۶ مانع؛ یک مانع تکی و ۵ مانع متوالی خواهد بود. حداقل یکی از موانع متوالی باید سه بخشی باشد.

۲- مسابقه می‌تواند طبق جدول A یا C برگزار شود.

۳- باراژ مسابقه باید شامل شش مانع باشد. یک مانع دوبخشی، یک مانع سه بخشی و چهار مانع تکی و یا سه مانع دوبخشی و سه مانع تکی باشد که در اینصورت بخش‌هایی از موانع متوالی دور اول در باراژ برداشته خواهد شد.

۴- طول مسیر مسابقه هرگز نباید از ۶۰۰ متر تجاوز کند.

ماده ۲۷۹- رویداد و مسابقات با اسب قرضی

(EVENTS AND COMPETITIONS WITH BORROWED HORSES)

رویداد و مسابقات بین‌المللی با اسب قرضی می‌تواند توسط فدراسیون‌های ملی کشورها با تأیید دبیر فدراسیون بین‌المللی برگزار شود. در این موارد باید شرایط زیر رعایت گردد:

۱- کمیته برگزار کننده تعداد مناسبی اسب (حداکثر سه اسب برای هر سوارکار) در نظر خواهد گرفت.

۲- حداقل ۲۴ ساعت قبل از شروع اولین مسابقه، قرعه‌کشی منصفانه‌ای برای تیم‌ها یا سوارکاران انفرادی انجام می‌پذیرد. اسب‌های میزبان اول از همه قرعه‌کشی می‌گردند.

۳- قرعه‌کشی در مقابل سرپرست یا نماینده هر تیم، سوارکاران، هیأت داوران و یا یک عضو هیأت داوران و رئیس کمیسیون دامپزشکی یا نماینده دامپزشکی انجام خواهد گرفت. اسب‌ها باید بطور دقیق تعیین هویت شده و از دهانه همیشگی اسب استفاده شود مگر با اجازه مالک اسب

۴- کمیته برگزار کننده باید تعدادی اسب را بعنوان جایگزین در نظر داشته باشد تا در صورت تشخیص عدم توانایی اسب برای انجام مسابقه توسط دامپزشک و یا ناسازگاری آشکار اسبی با سوارکار خود به تشخیص هیأت داوران جایگزین گردد.

۵- در برنامه مسابقه باید شرایط برگزاری مسابقه بطور واضح ذکر گردد.

اگر تغییراتی در شرایط ذکر شده در موارد بالا ضروری بنظر می‌رسد، باید با تأیید دبیر فدراسیون بین‌المللی باشد.

۶- گذرنامه بین‌المللی FEI برای اسب‌ها ضروری نمی‌باشد، تنها مدرکی که در آن هویت اسب‌ها کاملاً مشخص شده باشد و به تأیید FEI برسد کافی است.

ضميمه

محاسبه زمان مجاز

SPEED: 300 m/minute

Tens Units	m	0	10	20	30	40	50	60	70	80	90
Hundreds	1	20”	22”	24”	26”	28”	30”	32”	34”	36”	38”
	2	40”	42”	44”	46”	48”	50”	52”	54”	56”	58”
	3	60”	62”	64”	66”	68”	70”	72”	74”	76”	78”
	4	80”	82”	84”	86”	88”	90”	92”	94”	96”	98”
	5	100”	102”	104”	106”	108”	110”	112”	114”	116”	118”
	6	120”	122”	124”	126”	128”	130”	132”	134”	136”	138”
	7	140”	142”	144”	146”	148”	150”	153”	154”	156”	158”
	8	160”	162”	164”	166”	168”	170”	172”	174”	176”	178”
	9	180”	182”	184”	186”	188”	190”	192”	194”	196”	198”

SPEED: 325 m/minute

Tens Units	m	0	10	20	30	40	50	60	70	80	90
Hundreds	1	19”	21”	23”	24”	26”	28”	30”	32”	34”	36”
	2	37”	39”	41”	43”	45”	47”	48”	50”	52”	54”
	3	56”	58”	60”	61”	63”	65”	67”	69”	71”	72”
	4	74”	76”	78”	80”	82”	84”	85”	87”	89”	91”
	5	93”	95”	96”	98”	100”	102”	104”	106”	108”	109”
	6	111”	113”	115”	117”	119”	120”	122”	124”	126”	128”
	7	130”	132”	133”	135”	137”	139”	141”	143”	144”	146”
	8	148”	150”	152”	154”	156”	157”	159”	161”	163”	165”
	9	167”	169”	170”	172”	174”	176”	178”	180”	181”	183”

SPEED: 375 m/minute

Tens Units	m	0	10	20	30	40	50	60	70	80	90
Hundreds	1	16”	18”	20”	21”	23”	24”	26”	28”	29”	31”
	2	32”	34”	36”	37”	39”	40”	42”	44”	45”	47”
	3	48”	50”	52”	53”	55”	56”	58”	60”	61”	63”
	4	64”	66”	68”	69”	71”	72”	74”	76”	77”	79”
	5	80”	82”	84”	85”	87”	88”	90”	92”	93”	95”
	6	96”	98”	100”	101”	103”	104”	106”	108”	109”	111”
	7	112”	114”	116”	117”	119”	120”	122”	124”	125”	127”
	8	128”	130”	132”	133”	135”	136”	138”	140”	141”	143”
	9	144”	146”	148”	149”	151”	152”	154”	156”	157”	159”

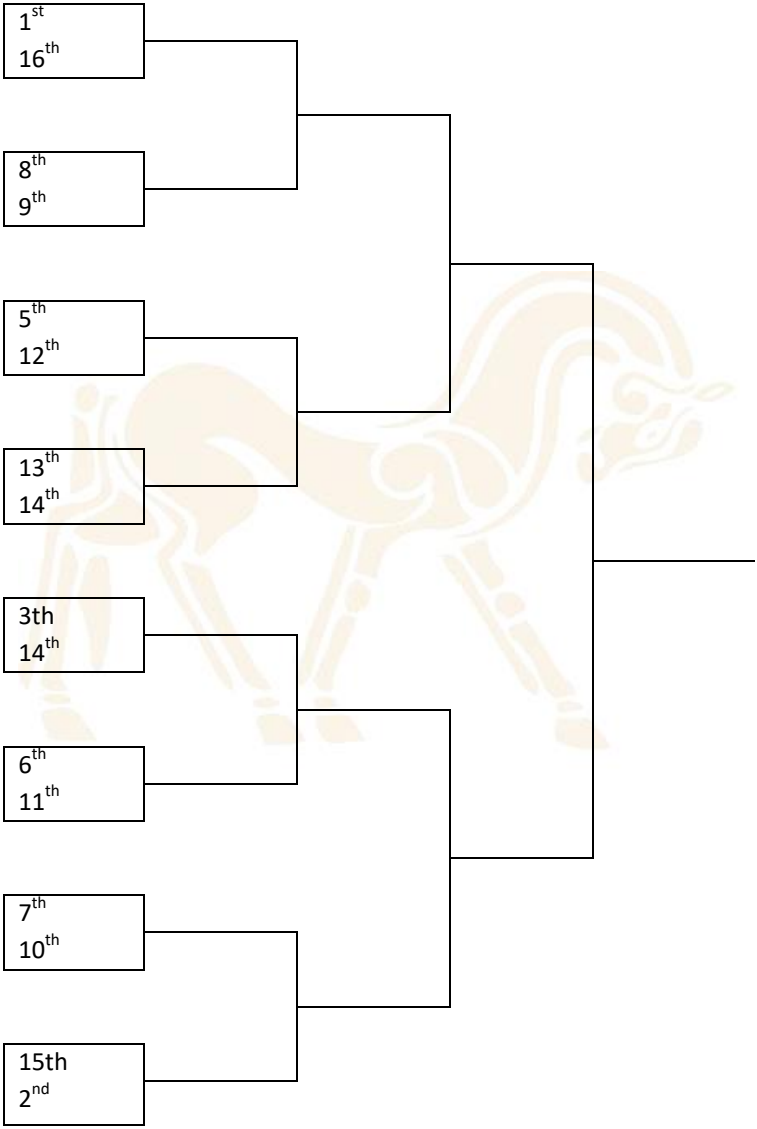
SPEED: 350 m/minute

Tens Units	m	0	10	20	30	40	50	60	70	80	90
Hundreds	1	18”	19”	21”	23”	24”	26”	28”	30”	31”	33”
	2	35”	36”	38”	40”	42”	43”	45”	47”	48”	50”
	3	52”	54”	55”	57”	59”	60”	62”	64”	66”	67”
	4	69”	71”	72”	74”	76”	78”	79”	81”	83”	84”
	5	86”	88”	90”	91”	93”	95”	96”	98”	100”	102”
	6	103”	105”	107”	108”	110”	112”	114”	115”	117”	119”
	7	120”	122”	124”	126”	127”	129”	131”	132”	134”	136”
	8	138”	139”	141”	143”	144”	146”	148”	150”	151”	153”
	9	155”	156”	158”	160”	162”	163”	165”	167”	168”	170”

SPEED: 400 m/minute

Tens Units	m	0	10	20	30	40	50	60	70	80	90
Hundreds	1	15”	17”	18”	20”	21”	23”	24”	26”	27”	29”
	2	30”	32”	33”	35”	36”	38”	39”	41”	42”	44”
	3	45”	47”	48”	50”	51”	53”	54”	56”	57”	59”
	4	60”	62”	63”	65”	66”	68”	69”	71”	72”	74”
	5	75”	77”	78”	80”	81”	83”	84”	86”	87”	89”
	6	90”	92”	93”	95”	96”	98”	99”	101”	102”	104”
	7	105”	107”	108”	110”	111”	113”	114”	116”	117”	119”
	8	120”	122”	123”	125”	126”	128”	129”	131”	132”	134”
	9	135”	137”	138”	140”	141”	143”	144”	146”	147”	149”

جدول مربوط به مسابقه برنده بجا (رقابت دو نفره)

KNOCK-OUT COMPETITION

نحوه پرش سوارکاران در تیم های ۲ نفره در مسابقات برنده بجا براساس مسابقه انتخابی انجام شده